



Matematika

za 7. razred osnovne škole

Modul 10: Linearna funkcija

Priručnik za nastavnike



Europska unija
Zajedno do fondova EU



Projekt je sufinancirala Europska unija iz Europskog socijalnog fonda.

Više informacija o fondovima EU-a možete pronaći na internetskim stranicama Ministarstva regionalnoga razvoja i fondova Europske unije: www.strukturnifondovi.hr

Ovaj priručnik izrađen je radi podizanja digitalne kompetencije korisnika u sklopu projekta e-Škole: Uspostava sustava razvoja digitalno zrelih škola (pilot-projekt), koji sufinancira Europska unija iz europskih strukturnih i investicijskih fondova. Nositelj projekta je Hrvatska akademska i istraživačka mreža – CARNET. Sadržaj publikacije isključiva je odgovornost Hrvatske akademske i istraživačke mreže – CARNET.

Impresum

Ključni stručnjaci:

Autori:

Tatjana Breščanski, Ljiljana Peretin

Urednica:

Štefica Dumančić Poljski

**Stručnjak za dizajn odgojno-obrazovnog procesa
ili metodičko oblikovanje nastavnih sadržaja:**

Toni Milun

**Stručnjak za dizajn i izradu digitalnih
sadržaja te dizajn korisničkog sučelja:**
Željka Car

Neključni stručnjaci:

Stručnjaci za inkluzivno obrazovanje:

Jasmina Ivšac Pavliša, Maja Peretić

Stručnjak za pristupačnost:

Vedran Podobnik

Recenzenti:**Recenzent za metodičko oblikovanje sadržaja:**

Ljerka Jukić Matić

Recenzent za inkluzivnu prilagodbu sadržaja:

Katarina Pavičić Dokoza

Izdanje:

1. izdanje

Lektorica:

Snježana Ercegovac

Priprema i prijelom:

Algebra d.o.o.

Podizvoditelj:

Fakultet elektrotehnike i računarstva Sveučilišta u Zagrebu

Naručitelj i nakladnik:

Hrvatska akademska i istraživačka mreža CARNET

Mjesto izdanja:

Zagreb

Više informacija:

Hrvatska akademska i istraživačka mreža – CARNET

Josipa Marohnića 5, 10000 Zagreb

tel.: +385 1 6661 500

www.carnet.hr



Ovo djelo je dano na korištenje pod licencom
[Creative Commons Imenovanje -Nekomercijalno-Dijeli 3.0 Hrvatska.](http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/hr/)

Sadržaj

Impresum	3
Uvodni dio priručnika	6
Kako koristiti priručnik	6
Što je DOS?.....	18
Didaktički trokut: učenik – učitelj – DOS.....	24
Didaktička uloga multimedijskih i interaktivnih elemenata DOS-a.....	25
Povezivanje DOS-a s tradicionalnim pristupima	27
Motivacija, poticanje i vrednovanje uz DOS	29
Suvremene nastavne metode i DOS	31
Metodičko-didaktički aspekti uporabe DOS-a u radu s učenicima s posebnim obrazovnim potrebama.....	32
Modul 10: Linearna funkcija	34
Ciljevi, ishodi, kompetencije	34
Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja ovog modula DOS-a	34
Digitalni alati i dodatni sadržaji	35
10.1. Pojam linearne funkcije.....	39
Ciljevi, ishodi, kompetencije	39
Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja jedinice	40
Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju posebne odgojno-obrazovne potrebe	42
10.2. Određivanje vrijednosti i argumenta linearne funkcije	44
Ciljevi, ishodi, kompetencije	44
Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja jedinice	45
Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju posebne odgojno-obrazovne potrebe	47
10.3. Jednadžba pravca.....	49
Ciljevi, ishodi, kompetencije	49
Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja jedinice	50
Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju posebne odgojno-obrazovne potrebe	52
10.4. Graf linearne funkcije.....	53
Ciljevi, ishodi, kompetencije	53

Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja jedinice	54
Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju posebne odgojno-obrazovne potrebe	56
10.5. Tok linearne funkcije.....	57
Ciljevi, ishodi, kompetencije	57
Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja jedinice	58
Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju posebne odgojno-obrazovne potrebe	60
10.6. Uporaba grafičkog prikaza linearne funkcije u svakodnevnom životu	61
Ciljevi, ishodi, kompetencije	61
Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja jedinice	62
Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju posebne odgojno-obrazovne potrebe	63
10.7. Grafičko rješavanje sustava linearnih jednadžbi	65
Ciljevi, ishodi, kompetencije	65
Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja jedinice	66
Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju posebne odgojno-obrazovne potrebe	67
10.8. Primjena linearne funkcije u svakom životu	69
Ciljevi, ishodi, kompetencije	69
Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja jedinice	70
Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju posebne odgojno-obrazovne potrebe	71
Aktivnosti za samostalno učenje	72
Ciljevi, ishodi, kompetencije	72
Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja jedinice	72
Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju posebne odgojno-obrazovne potrebe	75
Procjena usvojenosti odgojno-obrazovnih ishoda	77
Ciljevi, ishodi, kompetencije	77
Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja jedinice	77
Pojmovnik.....	79

Uvodni dio priručnika

Kako koristiti priručnik

Priručnik za primjenu DOS-a je prateći materijal uz digitalne obrazovne sadržaje (DOS) iz matematike za sedmi i osmi razred osnovne škole te prvi i drugi razred opće gimnazije (Matematika 7, Matematika 8, Matematika 1 i Matematika 2).

Sastoji se od dva bitno različita dijela: općeg dijela i dijela namijenjenog određenom razredu.

Prvi dio priručnika (prvih 7 poglavlja) priručnika daje uvod o digitalnim obrazovnim sadržajima i njihovoju ulozi u suvremenim metodama poučavanja. Ovaj dio je identičan za sve razrede.

Drugi dio priručnika daje preporuke nastavnicima za korištenje konkretnih jedinica DOS-a i multimedijalnih elemenata u odgojno-obrazovnom procesu, navodi dodatne digitalne alate i sadržaje koji će doprinijeti ostvarivanju odgojno-obrazovnih ishoda te daje smjernice i sadržaje za rad s učenicima s posebnim odgojno-obrazovnim potrebama (inkluzija).

Priručnik je dostupan u tri formata: PDF, ePub (format za elektroničke knjige, može se preuzeti i čitati na računalima i mobilnim uređajima) i OneNote (Microsoft OneNote 2016, digitalna bilježnica koja omogućuje na jednom mjestu održavanje bilješki i informacija s dodatnim prednostima; mogućnosti naprednog pretraživanja i umetanja multimedije).

U prvom poglavlju, koje je upravo pred Vama, navedene su upute kako koristiti priručnik na primjeru OneNote inačice.

OneNote inačica priručnika

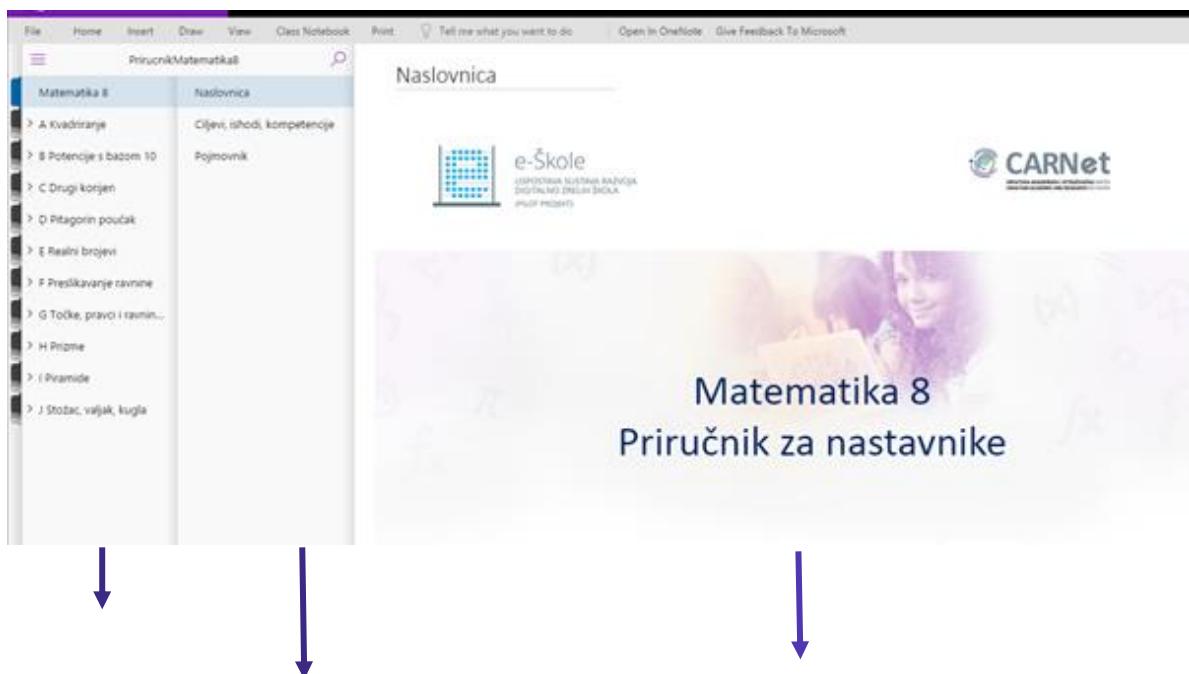
Osnovne značajke OneNote-a su:

- automatsko spremanje
- mogućnost pisanja na proizvoljnem mjestu svake stranice
- mogućnost ubacivanja svih vrsta sadržaja, dokumenata i poveznica
- mogućnost reorganiziranja i ponovnog korištenja stranica i odjeljaka
- pripadni moći alati za označavanje i pretraživanje
- mogućnost spremanja poveznice na originalne sadržaje prilikom kopiranja
- brzo i pregledno kretanje kroz pojedine dijelove dokumenta.

OneNote inačica priručnika sadrži sve što i pdf inačica te dodatne stranice „Pomoći interaktivni sadržaji“ na kojima su interaktivni i multimedijalni sadržaji umetnuti u OneNote. Tako pripremljene sadržaje učitelji i nastavnici mogu lako koristiti za nastavu te prema potrebi mijenjati i prilagoditi svojim potrebama.

U OneNote priručniku sadržaji su grupirani u odjeljke, sekcije i stranice unutar sekcija. Početni odjeljci sadrže poglavlja prvog, općeg dijela priručnika. Slijede odjeljci koji se odnose na konkretni DOS. Svaki DOS podijeljen je na module, a moduli na jedinice, što je detaljno opisano u sljedećem poglavlju.

Sadržaji koji se odnose na module konkretnog DOS-a nalaze se na stranicama odjeljka s naslovom modula, a sadržaji na razini jedinice se nalaze na stranicama sekcija s naslovima jedinica. Moduli su označeni slovima A, B, C, ..., a jedinice brojevima 1.1, 1.2 itd.



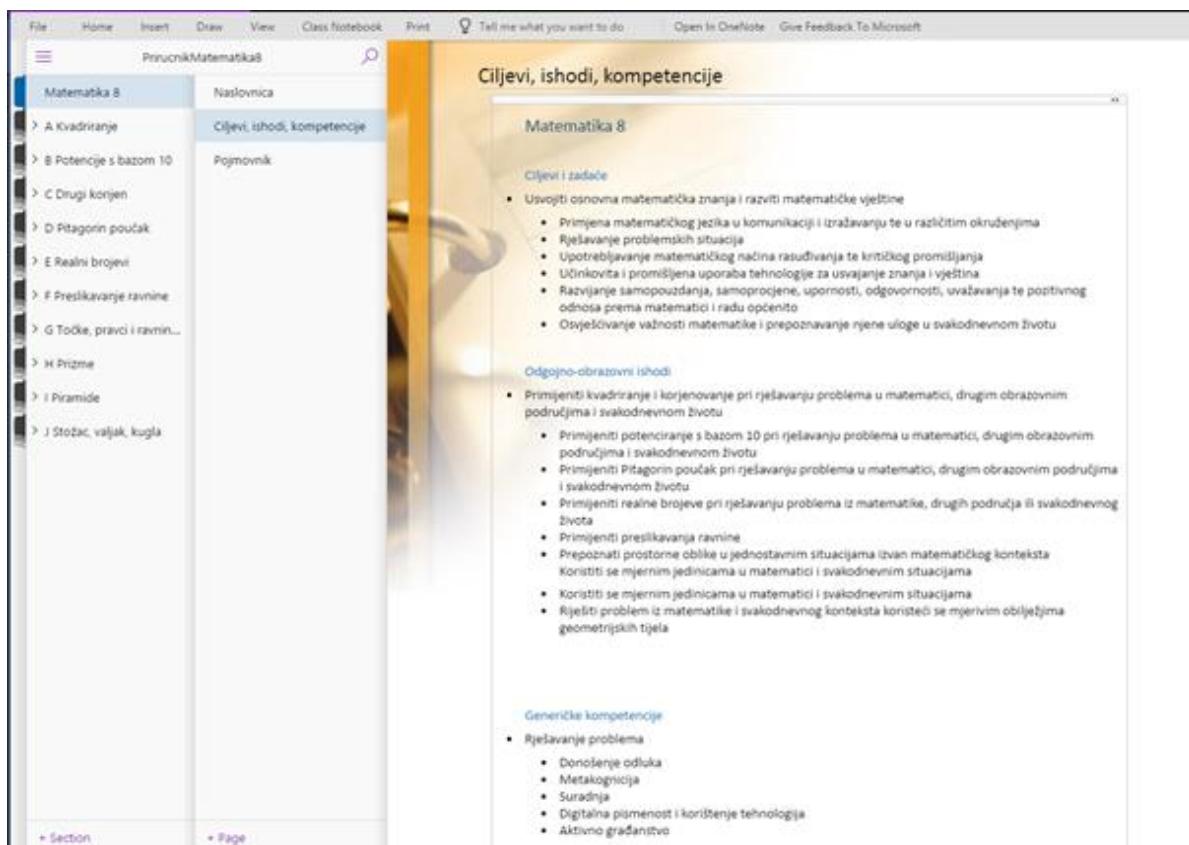
Odjeljci i sekcije

Stranice

Sadržaj stranice

Uvodni odjeljak (na slikama to je prvi odjeljak Matematika 8) ima stranice:

- **Naslovnička**
- **Ciljevi, ishodi, kompetencije**
 - Ovdje su navedeni ciljevi i zadaće, odgojno-obrazovni ishodi i generičke kompetencije na razini cijelog DOS-a prema kojima je izrađen DOS.
- **Pojmovnik**
 - U priručniku se nalazi pojmovnik ključnih pojmoveva prenesen iz konkretnog DOS-a.



Ciljevi, ishodi, kompetencije

Matematika 8

Ciljevi i zadaće

- Usvojiti osnovna matematička znanja i razviti matematičke vještine
 - Primjenjujući matematički jezik u komunikaciji i izrađivanju te u različitim okruženjima
 - Rješavanje problemskih situacija
 - Upotrebljavanje matematičkog načina rasudovanja te kritičkog promišljanja
 - Učinkovita i promišljena uporaba tehnologije za usvajanje znanja i vještina
 - Razvijanje samopouzdanja, samoprocjene, upornosti, odgovornosti, uvažavanja te poptivnog odnosa prema matematički radu općenito
 - Osjećavanje važnosti matematike i prepoznavanje njenе uloge u svakodnevnom životu

Odgojno-obrazovni ishodi

- Primjenjivati kvadriranje i korjenovanje pri rješavanju problema u matematici, drugim obrazovnim područjima i svakodnevnom životu
 - Primjenjivati potenciranje s bazom 10 pri rješavanju problema u matematici, drugim obrazovnim područjima i svakodnevnom životu
 - Primjenjivati Pitagorin poučak pri rješavanju problema u matematici, drugim obrazovnim područjima i svakodnevnom životu
 - Primjenjivati realne brojeve pri rješavanju problema iz matematike, drugih područja ili svakodnevног života
 - Primjenjivati preslikavanja ravnine
 - Prepoznavati prostorne oblike u jednostavnim situacijama izvan matematičkog konteksta Koristi se mjerim jedinicama u matematici i svakodnevnim situacijama
 - Koristi se mjerim jedinicama u matematici i svakodnevnim situacijama
 - Rješiti problem iz matematike i svakodnevнog konteksta koristeći se mjerim obilježjima geometrijskih tijela

Generičke kompetencije

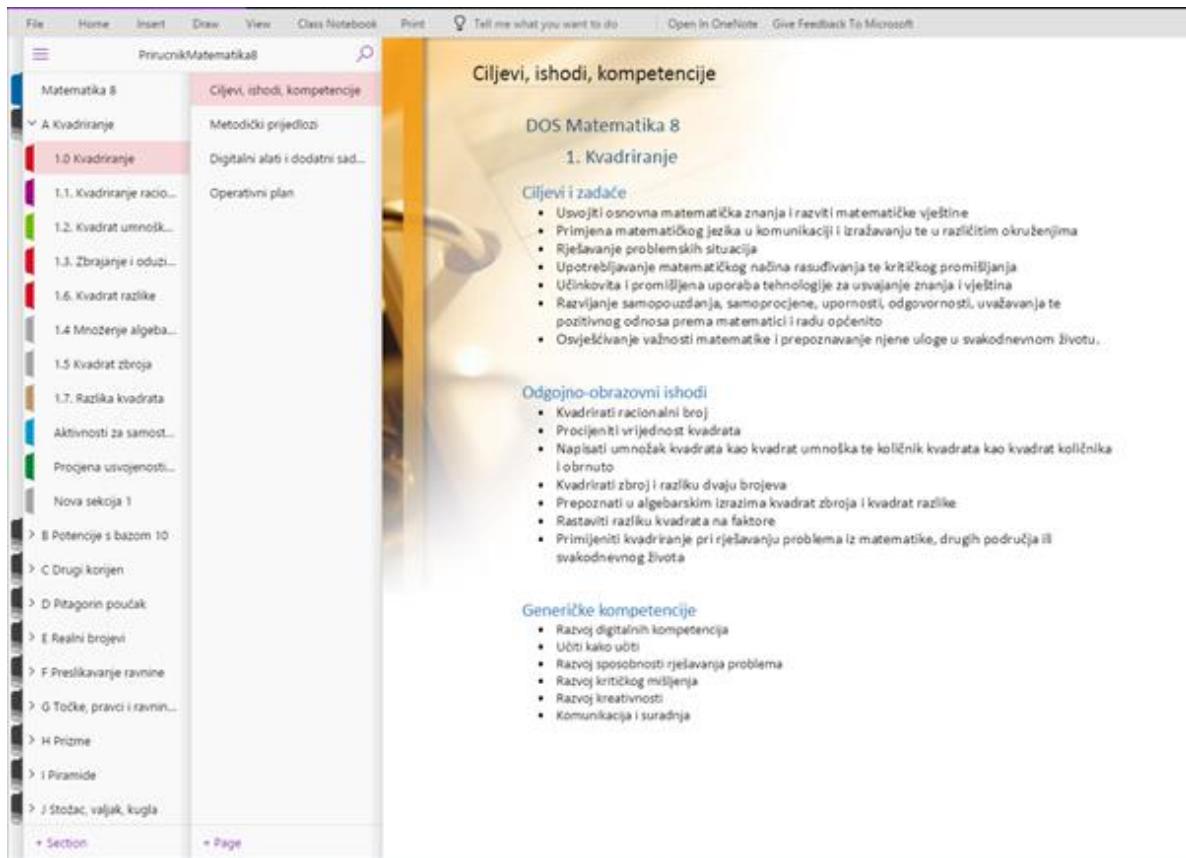
- Rješavanje problema
 - Donošenje odluka
 - Metakognicija
 - Suradnja
 - Digitalna pismenost i korištenje tehnologija
 - Aktivno građanstvo

Slijede odjeljci koje obrađuju pojedine module (označeni slovima A, B, C ...). Svaki modul ima uvodnu sekciju (1.0. u modulu A, 2.0. u modulu B ...) i sekcije po jedinicama (1.1., 1.2. ... u modulu A; 2.1., 2.2. u modulu B itd.)

Uvodna sekcija svakog modula sadrži sljedeće stranice (na ilustracijama koje slijede to je modul A Kvadriranje):

Ciljevi, ishodi, kompetencije

Navedeni su ciljevi i zadaće, odgojno-obrazovni ishodi i generičke kompetencije na razini modula.



Ciljevi, ishodi, kompetencije

DOS Matematika 8

1. Kvadriranje

- Usvajanje osnovna matematička znanja i razviti matematičke vještine
- Primjena matematičkog jezika u komunikaciji i izražavanju te u različitim okruženjima
- Rješavanje problemskih situacija
- Upotrebljavanje matematičkog načina rasuđivanja te kritičkog promišljanja
- Učinkovita i promišljena uporaba tehnologije za usvajanje znanja i vještina
- Razvijanje samopouzdanja, samoprocjene, upornosti, odgovornosti, uvažavanja te pozitivnog odnosa prema matematici i radu u grupi
- Osvjećivanje važnosti matematike i prepoznavanje njene uloge u svakodnevnom životu.

Odgojno-obrazovni ishodi

- Kvadrirati racionalni broj
- Procijeniti vrijednost kvadrata
- Napisati umnošak kvadrata kao kvadrat umnoška te količnik kvadrata kao kvadrat količnika i obrnuto
- Kvadrirati zbroj i razliku dvaju brojeva
- Prepoznati u algebarskim izrazima kvadrat zbroja i kvadrat razlike
- Rastaviti razliku kvadrata na faktore
- Primijeniti kvadriranje pri rješavanju problema iz matematike, drugih područja ili svakodnevnog života

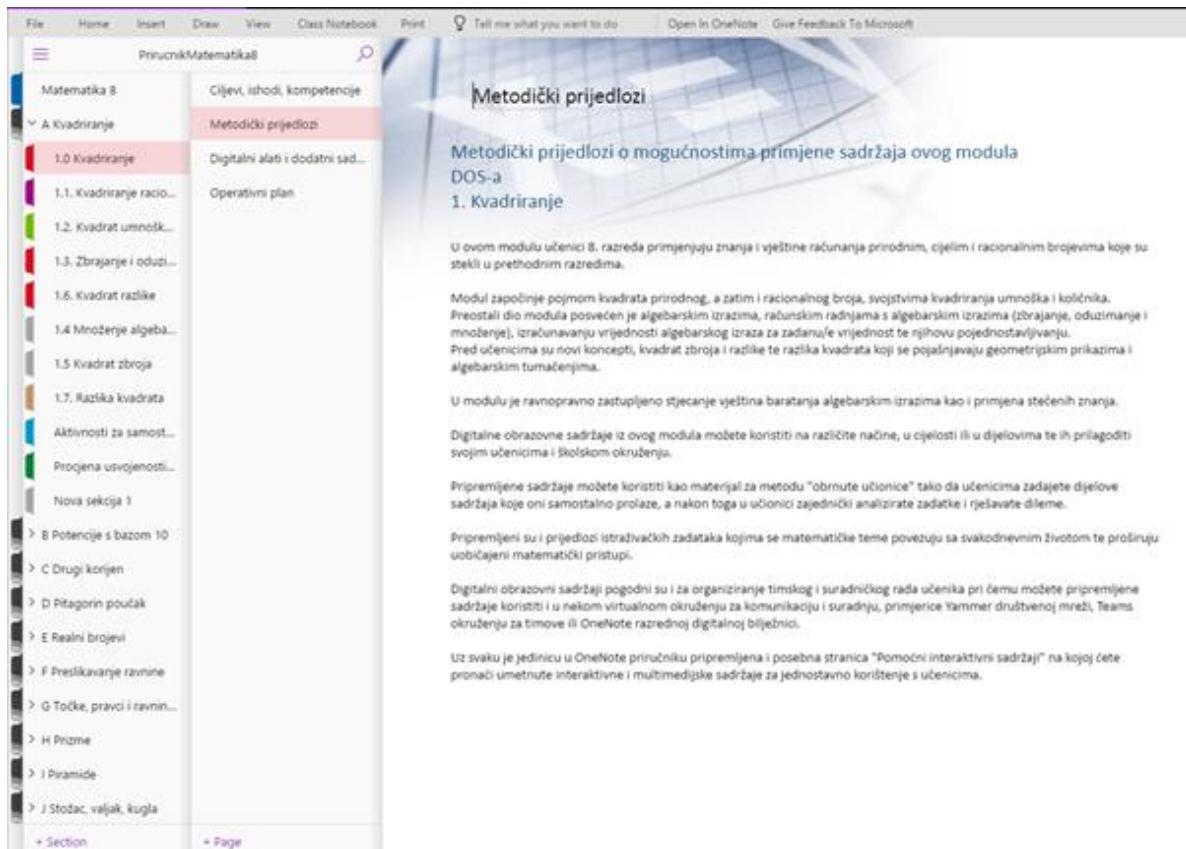
Generičke kompetencije

- Razvoj digitalnih kompetencija
- Učiti kako ubiti
- Razvoj sposobnosti rješavanja problema
- Razvoj kritičkog mišljenja
- Razvoj kreativnosti
- Komunikacija i suradnja

Metodički prijedlozi

Ovdje se nalaze metodički prijedlozi o mogućnostima korištenja sadržaja modula. To je sažetak metodičkih prijedloga za korištenje jedinica ovog modula, odnosno preporuke koje su primjenljive na sve jedinice.

Neki metodički prijedlozi i preporuke identični su u više modula, no ta ponavljanja su ostavljena kako bi se moduli mogli koristiti samostalno i odjeljak koji se odnosi na pojedini modul sadrži sve podatke i komentare neovisno o tome spominju li se isti u još nekom drugom modulu.



Metodički prijedlozi

Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja ovog modula

DOS-a

1. Kvadriranje

U ovom modulu učenici 8. razreda primjenjuju znanja i vještine računanja prirodnim, cijelim i racionalnim brojevima koje su stekli u prethodnim razredima.

Modul započinje pojamom kvadrata prirodnog, a zatim i racionalnog broja, svojstvima kvadriranja umnoška i količnika. Preostali dio modula posvećen je algebarskim izrazima, računskim radnjama s algebarskim izrazima (zbrajanje, oduzimanje i množenje), izračunavanju vrijednosti algebarskog izraza za zadane vrijednosti te njihovu pojednostavljivanju. Pred učenicima su novi koncepti, kvadrat zbroja i razlike te razlika kvadrata koji se pojašnjavaju geometrijskim prikazima i algebarskim tumačenjima.

U modulu je ravnopravno zastupljeno stjecanje vještina baranja algebarskim izrazima kao i primjena stičenih znanja.

Digitalne obrazovne sadržaje iz ovog modula možete koristiti na različite načine, u cijelosti ili u dijelovima te ih prilagoditi svojim učenicima i školskom okruženju.

Pripremljene sadržaje možete koristiti kao materijal za metodu "obrnute učionice" tako da učenicima zadajete dijelove sadržaja koje oni samostalno prolaze, a nakon toga u učionici zajednički analizirate zadatke i rješavate dileme.

Pripremljeni su i prijedlozi istraživačkih zadataka kojima se matematičke teme povezuju sa svakodnevnim životom te proširuju uobičajeni matematički pristupi.

Digitalni obrazovni sadržaji pogodni su i za organiziranje timskog i suradničkog rada učenika pri čemu možete pripremljene sadržaje koristiti i u nekom virtualnom okruženju za komunikaciju i suradnju, primjerice Yammer društvenoj mreži, Teams okruženju za timove ili OneNote razrednoj digitalnoj bilježnici.

Uz svaku je jedinicu u OneNote priručniku pripremljena i posebna stranica "Pomoći interaktivni sadržaji" na kojoj ćete pronaći umetнуте interaktivne i multimediješke sadržaje za jednostavno korištenje s učenicima.

Digitalni alati i dodatni sadržaji

Informacije na ovoj stranici podijeljene su u tri grupe.

Popis i kratki savjeti za korištenje digitalnih alata

- Navedeni su digitalni alati koji su preporučeni u priručniku za korištenje u ovom modulu, svrha korištenja i poveznice na kojima se nalaze detaljne upute.
- Većina preporučenih digitalnih alata spominje se u svakom modulu, ponavljanja su ostavljena kako bi se moduli mogli koristiti samostalno i odjeljak koji se odnosi na pojedini modul sadrži sve podatke i komentare neovisno o tome spominju li se još u nekom drugom modulu.

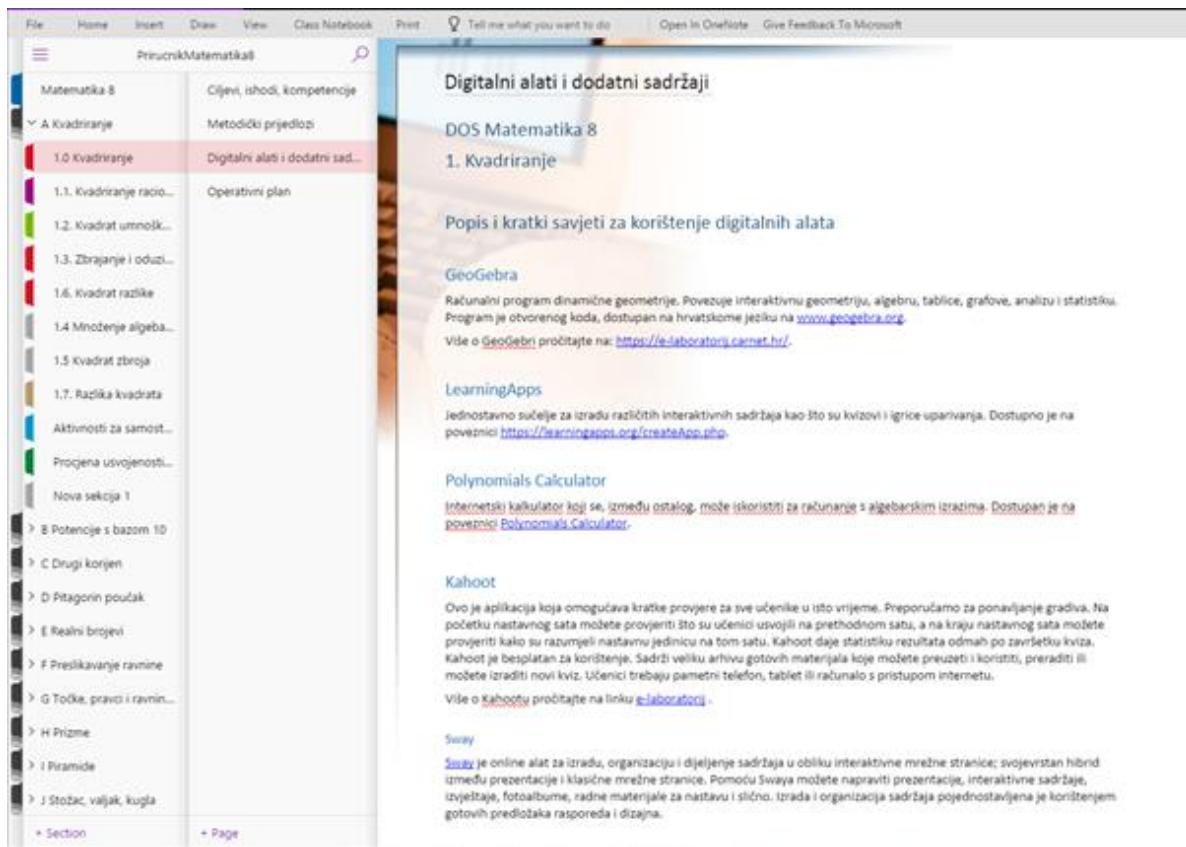
Dodatni materijali i poveznice za izvođenje nastave uz DOS

- Navedene su poveznice na sve sadržaje predložene u jedinicama modula kao pomoć u izvođenju nastave. Tako ih nastavnici mogu naći na jednom mjestu.

Poveznice na dodatne izvore i važne reference za nastavnike

- Ovdje su predloženi izvori na kojima nastavnici sami mogu pronaći i odabrati sadržaje koji im mogu pomoći u izvođenju nastave. To su interaktivni sadržaji (animacije, simulacije...), video materijali, izvori na kojima se nalaze prijedlozi pokusa i učeničkih projekata te također stručni članci vezani uz područje matematike koje obrađuje modul.
- Veliki broj navedenih izvora spominje se u svakom modulu, ponavljanja su ostavljena kako bi se moduli mogli koristiti samostalno i odjeljak koji se odnosi na pojedini modul

sadrži sve podatke i komentare neovisno o tome spominju li se još u nekom drugom modulu.



Digitalni alati i dodatni sadržaji

DOS Matematika 8

1. Kvadriranje

Popis i kratki savjeti za korištenje digitalnih alata

GeoGebra

Računalni program dinamične geometrije. Povezuje interaktivnu geometriju, algebru, tablice, grafove, analizu i statistiku. Program je otvorenog koda, dostupan na hrvatskome jeziku na www.geogebra.org.
Više o [GeoGebri](#) pročitajte na: <https://elaboratori.carnet.hr/>.

LearningApps

Jednostavno sručje za izradu različitih interaktivnih sadržaja kao što su kvizovi i igre uparanja. Dostupno je na [poveznici](https://learningapps.org/createApp.php) <https://learningapps.org/createApp.php>.

Polynomials Calculator

Internetski kalkulator koji se, između ostalog, može iskoristiti za računanje s algebraškim izrazima. Dostupan je na [poveznici](https://polynomialcalculator.com) [PolynomialCalculator](https://polynomialcalculator.com).

Kahoot

Ovo je aplikacija koja omogućava kratke provjere za sve učenike u isto vrijeme. Preporučamo za ponavljanje gradiva. Na početku nastavnog sata možete provjeriti što su učenici usvojili na prethodnom satu, a na kraju nastavnog sata možete provjeriti kako su razumjeli nastavnu jedinicu na tom satu. Kahoot daje statistiku rezultata odmah po završetku kviza. Kahoot je besplatan za korištenje. Sadrži veliku arhivu gotovih materijala koje možete preuzeti i koristiti, prerađiti ili možete izraditi novi kviz. Učenici trebaju pametni telefon, tablet ili računalo s pristupom internetu.
Više o [Kahootu](#) pročitajte na linku [elaboratori](https://elaboratori.carnet.hr/).

Sway

[Sway](#) je online alat za izradu, organizaciju i dijeljenje sadržaja u obliku interaktivne mrežne stranice; svojevrstan hibrid između prezentacija i klasične mrežne stranice. Pomoći Swayu možete napraviti prezentacije, interaktivne sadržaje, izvještaje, fotoalbume, radne materijale za nastavu i slično. Izrada i organizacija sadržaja pojednostavljena je korištenjem gotovih predlošaka rasporeda i dizajna.

Operativni plan

To je popis jedinica unutar modula s predviđenim brojem sati za njihovu obradu.

Operativni plan

9. svibnja 2017. 19:20

DOS Matematika 8

1. Kvadriranje

Modul	Jedinica DOS-a	Broj sati
1. Kvadriranje	1.1. Kvadriranje racionalnih brojeva	3
	1.2. Kvadriranje umnoška i količnika	2
	1.3. Zbrajanje i oduzimanje algebarskih izraza	2
	1.4. Množenje algebarskih izraza	2
	1.5. Kvadrat zbroja	2
	1.6. Kvadrat razlike	2
	1.7. Razlika kvadrata	3
	Aktivnosti za samostalno učenje	1
	Procjena usvojenosti odgojno-obrazovnih ishoda	

Sekcije uz svaku jedinicu modula (na ilustracijama to je jedinica *1.1 Kvadriranje racionalnih brojeva*) sadrže sljedeće stranice:

Ciljevi, ishodi, kompetencije

Navedeni su ciljevi i zadaće, odgojno-obrazovni ishodi i generičke kompetencije za konkretnu jedinicu. Prema njima je izrađen sadržaj jedinice.

Ciljevi, ishodi, kompetencije

DOS Matematika 8

1. Kvadriranje

1.1. Kvadriranje racionalnih brojeva

Ciljevi i zadaće

- Učinkovito primijeniti matematički jezik u usmenom i pisanim izrađavanju.
- Uvojiti osnovna matematička znanja i razviti matematičke vještine povezane s kvadriranjem racionalnih brojeva.
- Logički zaključivati, kritički promišljati te uspostaviti matematičke odnose i veze.
- Primjeniti stekla znanja i vještine vezane uz kvadriranje racionalnih brojeva u rješavanju problemskih situacija.
- Razviti samopouzdanje i svijest o vlastitim matematičkim sposobnostima.

Odgajno-obrazovni ishodi

- Kvadrirati racionalni broj misaonom, metodom pisanih računa te koristeći se djelepm računalom.
- Procijeniti vrijednost kvadrata.
- Izračunati vrijednost brojevnog izraza s kvadratima.
- Primjeniti kvadriranje racionalnog broja pri rješavanju problema iz matematike, drugih područja i svakodnevnog života.

Generičke kompetencije

- Razvoj digitalnih kompetencija.
- Učiti kako učiti.
- Razvoj sposobnosti rješavanja problema.
- Razvoj kritičkog mišljenja.
- Razvoj kreativnosti.

Metodički prijedlozi

Ovdje se nalaze metodički prijedlozi o mogućnostima korištenja sadržaja konkretnе jedinice. Oni nisu pripreme za nastavni za nastavni sat već prijedlozi nastavniku koje dijelove sadržaja može i na koji način koristiti u nastavi.

Pomoćni interaktivni sadržaji

Ovdje su interaktivni, multimedijijski sadržaji umetnuti u OneNote.

Sekcija "Metodički prijedlozi" podijeljena je na dva dijela:

(a) Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja jedinice

Započinje s općim uputama vezanim uz različite svrhe primjene jedinice (npr. obrada, ponavljanje ...), odnos prema ostalim jedinicama modula i eventualnu vezu s drugim modulima. Navedena je i preporuka koji se oblici učenja i poučavanja mogu primijeniti pri korištenju sadržaja jedinice.

Slijede prijedlozi primjene sadržaja jedinice:

- Uvod i motivacija
- Razrada sadržaja učenja i poučavanja
- Završetak.

Ova podjela prati strukturu korištenu u DOS-u i tim redoslijedom izdvojeni su dijelovi sadržaja koje je pogodno koristiti u nastavi. Redoslijed nije sugestija organizacije nastavnog sata. Cjelovito osmišljavanje i priprema izvođenja nastave prepušteni su nastavniku, kao i izbor mesta na kojima će uklopiti sadržaje jedinice DOS-a.

- Dodatni prijedlozi

Ovdje su navedeni dodatni prijedlozi koji mogu pomoći nastavniku u ostvarenju odgojno-obrazovnih ishoda predviđenih u jedinici. To su poveznice na digitalne sadržaje, ukazivanje na neka alternativna metodička rješenja i sl.

(b) Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju posebne odgojno-obrazovne potrebe

- Metodički prijedlozi i napomene za rad s učenicima koji žele znati više i s darovitim učenicima

Svaka jedinica sadrži dijelove koji po složenosti ili sadržaju izlaze izvan okvira programa. Oni su na ovom mjestu u priručniku istaknuti, kao i prijedlozi nastavniku kako organizirati njihovo izvođenje i prezentaciju rezultata. Ponekad su u priručniku navedeni i prijedlozi zadatka/aktivnosti koji se ne nalaze u jedinici.

Aktivnosti za učenike koji žele znati više i za darovite učenike birane su kao projektni zadaci ili dodatne teme za samostalno istraživanje. Mogu se provoditi samostalno ili u manjim skupinama.

- Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju teškoće

Digitalni obrazovni sadržaji izrađeni su u skladu sa standardima pristupačnosti tako da su dizajn, funkcionalnosti i sam sadržaj pristupačni svim korisnicima uključujući i osobe s poteškoćama.

Stručnjaci za inkluzivno obrazovanje razradili su prijedloge i smjernice nastavnicima za svaku jedinicu.

Priručnik Matematika8

- Matematika 8
- ✓ A Kvadriranje
 - 1.0 Kvadriranje
 - 1.1. Kvadriranje racionalnih brojeva
 - 1.2. Kvadrat umnoška
 - 1.3. Zbrajanje i oduzimanje kvadrata
 - 1.6. Kvadrat radikala
 - 1.4 Množenje algebarskih izraza
 - 1.5 Kvadrat zbroja
 - 1.7. Radikla kvadrata
- Aktivnosti za samostudente
- Procjena utvorenosti
- Nova sekcija 1
- ✓ B Potencije s bazom 10
- ✓ C Drugi korijen
- ✓ D Pitagorin poučak
- ✓ E Realni brojevi
- ✓ F Prestavljanje ravnine
- ✓ G Točke, pravci i ravnine
- ✓ H Prizme
- ✓ I Piramide
- ✓ J Stotić, valjak, kugla

+ Section + Page

Tell me what you want to do Open In OneNote Give Feedback To Microsoft

Metodički prijedlozi

Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja ovog modula DOS-a

1. Kvadriranje

1.1. Kvadriranje racionalnih brojeva

Planirani broj nastavnih sati: 3 sata

Ovu jedinicu možete upotrijebiti u cijelosti ili u dijelovima; za obradu, vježbanje, ponavljanje te samostalni, suradnički i projektni rad učenika.

Jedinica podnje motivacijskim primjerom, nakon toga slijedi razrađa sadržaja učenja i poučavanja te na kraju osvrт na naučeno.

Uvod i motivacija

Za motivaciju je izabran koncept površine kvadrata s duljinama stranica koje su prirodni brojevi.

Razradna sadržaja učenja i poučavanja

Kvadrat prirodnog broja

Motivacijski je primjer posluđio za uvođenje pojma **kvadrata prirodnog broja**. Nakon toga je definiran kvadrat nule. Kvadrat nule može se objasniti kao kvadrat kojem je stranica duljine nula pa je i površina takva kvadrata jednaka nuli.

U nekoliko uvodnih primjera istaknute su važne činjenice o kvadratu prirodnog broja:

- Kvadrat je prirodnog broja prirodnim brojem.
- Od dva prirodnih broja veći kvadrat ima onaj koji je veći.
- Postupak je kvadriranje broja različit od postupka množenja broja s dva.

Kvadrat racionalnog broja

Interaktivnim **predloškom** učenik istražuje postojanje kvadrata racionalnih brojeva.

To čini postupac: prirodnih brojeva s nulom, negativni cijeli brojevi, racionalni brojevi decimalnog zapisa, racionalni brojevi zapisa u obliku pravog razlomka.

Važi su naglašeni u ovome dijelu na sljedećem:

- zapis kvadrata racionalnog broja - upotreba zagrada za kvadriranje negativnih brojeva i razlomaka
- definicija kvadrata racionalnog broja
- kvadrat racionalnog broja veći ili jednak nuli
- jednakost kvadrata suprotnih racionalnih brojeva.

Važnost zagrade i upotreba zagrada

Istaknuta je i **važnost upotrebe zagrada** te njihov utjecaj na rezultat. Učenici to može provjeriti zadatcima u kojima su zadani razni položaji zagrade u odnosu na kvadriranje. Očekuje se da će učenik prvo rješiti zadatak, a tek potom odgovoriti. Dva su tipa zadataka: točno/netočno i uparanje.

Dlepši računalni

Kako bi se učenici znali služiti **dlepšim računalom** pri izračunavanju ili prevođenju izračuna, ponuđena je 2D animacija koja im to pokazuje. Kvadrati mogu na dva načina, množenjem broja sa samim sobom ili koritenjem tipke \times^2 .

Procjena izmoga kvadrata racionalnog broja

Istraživanjem niza zadanih kvadrata pozitivnih racionalnih brojeva učeno je ponašanje kvadrata brojeva većih od jednog cijelog i onih između nula i jedan.

Za pozitivne racionalne brojeve veće od jednog cijelog, zadan je problem iz svakodnevice – *Teški za dječju sobu*.

Jedan je od važnih koraka privlačenja koncepta kvadrata racionalnog broja sposobnost smislenje **procjene kvadrata racionalnog broja**. Procjena je uvedena primjerom Ponirobito. *Pješavljanjem* primjera pokazuje se postupak provođenja misaone ili računske procjene. Procjena, pomoću najbolje ponuđene, učenik može vježbati izmiz zadataka višestrukog izbora s jednim točnim odgovorom.

Kvadrat mješovitog broja

Poseban je primjer zadan za određivanje **kvadrata mješovitog broja** uz određivanje približne vrijednosti.

Istraživanje kvadrata prirodnih brojeva

Kako bi se otkrio je li neki prirodnji broj kvadrat, treba koristiti postupak rastavljanja na proste faktore.

Dana su dva tipa zadataka: višestruki izbor s jednim točnim odgovorom i točno/netočno. Očekuje se da će učenik prvo rješiti zadatak, provesti istraživanje, a tek potom odgovoriti.

Važno je, takođe, snalažljivo ili misaono određivanje kvadrata nekih racionalnih brojeva pomicanjem decimalnog zarez.

Za uvođenje misaonog računanja nekih racionalnih brojeva, ponuđena su četiri zadatka.

Praćenje mješavine mješovitih jedinica za površinu

Od klijunče je važnost **povezati** kvadriranje racionalnih brojeva sa misaonim/snalažljivim računanjem s preračunavanjem kvadratnih mješovitih jedinica. Trina je primjerima uz slikovni podršku predstavljeno kako preračunavati kvadratne mješovite jedinice:

- iz veće kvadratne mješovite jedinice u manju
- iz manje kvadratne mješovite jedinice u veću.

U nizu zadataka višestrukog izbora s jednim točnim odgovorom učenici mogu vježbati preračunavanje.

Redoslijed računske operacija

Kako je kvadriranje računska radnja trećeg stupnja, potrebno je opisati **redoslijed računske operacija** u zadatcima u kojima se pojavljuje kvadriranje, množenje/djeljenje i zbrajanje/oduzimanje racionalnih brojeva.

Za uvođenje misaonog računanja kvadratima. Kad učenik točno rješava zadatke, otvara se sličica. Očekuje se da će učenik prvo rješiti zadatci, provesti istraživanje, a tek onda odgovoriti.

Osim te aplikacije, zadana su još dva zadatka uparanja za izračunavanje računske izraza s kvadratima.

Primjena

Dva primjera, od kojih jedan koristi 2D animaciju za objašnjenje postupka rješavanja, uvođe učenika u niz zadatka primjene naučenog za rješavanje problemskih situacija iz matematike ili svakodnevice.

Ponuđeni su i posebno označeni zadaci **korelacije**, koji u sebi sadrže i ishod primjene postotnog računa.

Zanimljivost

Prije kraja, predstavljena je **zanimljivost** vezana za šahovska polja i promjer postolja šahovske figure pješaka. Ta je zanimljivost iskoristena i za zadatak. Zadatak može biti osmislen i kao **projektni i nagradni zadatak** za učenike.

Matematika 7 / Uvodni dio priručnika
Priručnik za nastavnike

15

File Home Insert Draw View Class Notebook Print Tell me what you want to do Open in OneNote Give Feedback To Microsoft

Priručnik Matematika

Matematika 8

A Kvadriranje

- 1.0 Kvadriranje
- 1.1. Kvadriranje razd...**Metodički prijedlozi**
- 1.2. Kvadrat umnoška...
- 1.3. Zbrajanje i oduz...
- 1.6. Kvadrat razlike
- 1.4 Množenje algebr...
- 1.5 Kvadrat zbroja
- 1.7. Radika kvadrata
- Aktivnosti za samost...
- Procjena usvojenosti...
- Nova sekcija 1
- > B Potencije s bazom 10
- > C Drugi korijen
- > D Pitagorin poučak
- > E Realni brojevi
- > F Prelikavanje ravnine
- > G Tocke, pravci i ravni...
- > H Prizme
- > I Pramide
- > J Stozac, valjak, kugla

Pomoći interaktivni sadržaji...

Zanimljivost
Prije kraja, predstavljena je zanimljivost vezana za Šahovska polja i promjer postolja šahovske figure pjesaka. Ta je zanimljivost iskorištena i za zadatak. Zadatak može biti osmisljen i kao projektni i nagradni zadatak za učenike.

Završetak
U završnom je dijelu dan ovaj na najvažnije ishode koje je učenik trebao odgovoriti u ovoj jedinici.

Dodatni prijedlozi

- Motivacijski primjer može biti ideja za školski projekt Matematika u školskom vrtu. Pritom kvadrati ne moraju biti jedan izvan drugog već jedan unutar drugog. Svaki razred može u svom dijelu zasadići cvijeće, ljekovito bilje, itd.

Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju posebne odgojno-obrazovne potrebe

Metodički prijedlozi i napomene za rad s učenicima koji žele znati više i s darovitim učenicima

Za učenike koji žele znati više predlažemo:

Pet načina za izračun kvadrata dvoznamenjačkog broja:
<http://mathseivation.com/methods-to-square-two-digit-numbers-in-seconds/>

Kako izračunati kvadrate velikih brojeva:
<http://willaboutmath.com/2007/11/04/how-to-square-large-numbers-quickly-part-1/>

Metode starih Veda za mentalno računanje kvadrata brojeva:
<https://brilliant.org/discussions/thread/vedic-maths-trick-to-find-squares-of-numbers-2/>

File Home Insert Draw View Class Notebook Print Tell me what you want to do Open in OneNote Give Feedback To Microsoft

Priručnik Matematika

Matematika 8

A Kvadriranje

- 1.0 Kvadriranje
- 1.1. Kvadriranje razd...**Metodički prijedlozi**
- 1.2. Kvadrat umnoška...
- 1.3. Zbrajanje i oduz...
- 1.6. Kvadrat razlike
- 1.4 Množenje algebr...
- 1.5 Kvadrat zbroja
- 1.7. Radika kvadrata
- Aktivnosti za samost...
- Procjena usvojenosti...
- Nova sekcija 1
- > B Potencije s bazom 10
- > C Drugi korijen
- > D Pitagorin poučak
- > E Realni brojevi
- > F Prelikavanje ravnine
- > G Tocke, pravci i ravni...
- > H Prizme
- > I Pramide
- > J Stozac, valjak, kugla

Pomoći interaktivni sadržaji...

Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima s teškoćama u razvoju

Kako sile sadržaje ove jedinice prilagoditi učenicima s posebnim odgojno-obrazovnim potrebama, predlažemo da učenici koriste konkretnie didaktičke materijale, dostupno našem i sljedećim. Neka kvadriraju samo prirodne brojeve i taj kvadrat i prikazuju staganjem konkreta u obliku kvadrata.

Ralunala igra:
<https://sites.google.com/site/jensukovicamatematika/0-razred/0-1-kvadriranje-igra>
<https://www.mathlearningcenter.org/web-access/genoar/>
<https://www.mathsisfun.com/quadrates-root.html>

Za učenike s oteženjem vidu preporuča se voditi računa o prilagodbi učioničkog prostora (primjerice mjesto sjedenja) kao i radnog prostora (osigurati dodatnu rasvjetu, povećala, klipku s nagibom). Isto tako, važno je imati na umu da pomagata koja učenici olakšavaju rad ustanju valja koristiti (tablica, billo, čitač ekranu, itd.). U scenarijima valja odabirati one elemente koji imaju zvučni zapisi kao što su videozapisi koji je dobiti unaprijed napisani i/ili popratiti usmeno ili predložima s kratkim uputama na što učenici valja vremenjito pozornost tijekom gledanja videozapisa.

Za učenike s oteženjem sluha preporuča se unaprijed pripremiti pisani materijali koji će pratiti ključne dijelove nastavne jedinice. Posebnu pozornost valja posvetiti pripremi učenika za gledanje videozapisa u okviru koje se također sajavajući pripremni prediktak na kojem se nalazi tekst koji će ostati učenici slušati. Potrebno je uvesti u obor da će učenici s oteženjem sluha imati težkoću s razumevanjem definicija i upute zadatka, kao i učenici sa specifičnim teškoćama učenja.

Za učenike s poremećajima glosovno-jezično-govorno komunikacije nije potrebno prilagodavati nastavne materijale ni pojednostavnjivati zadatke. Važno je voditi računa o načinu odgovaranja pred drugim učenicima i o njihovoj ulozi tijekom rada u grupi. Učenike koji ne govore tečno (mucanje) ne valja izlagati prezentirajući sadržaj pred cijelim razredom.

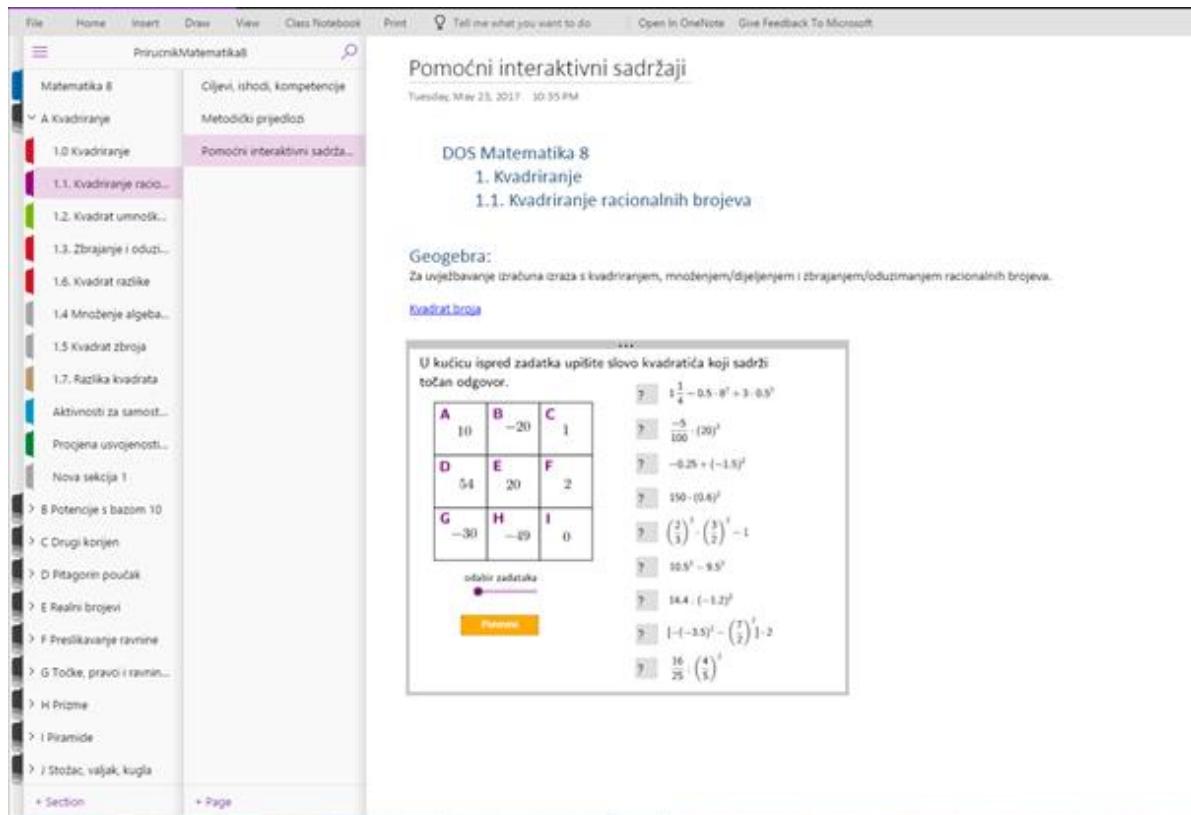
Za učenike s motoričkim teškoćama preporuča se prilagoditi vrijeme izvođenja aktivnosti, nastavne materijale, kao i sadržaje, u skladu s obrazovnim programom po kojem se učenici školju. Važno je napraviti odabir zadataka koje učenik može rješiti, ali ne na taj način da učenik jednostavno rješava tri zadatka već valja odrediti one ključne zadatke koji mu omogućiti usmjerenje odgojno-obrazovnih ishoda. U radu s učenikom valja koristiti elemente kao što su ilustracije i fotografije te na taj način temu kvadriranja, što je moguće više, povezati sa svakodnevnim životom. Zadatak valja razvijati na manje korake i usmjeravati učenika prilikom rješavanja. Ako je moguće, preporuča se da učenici ponovo ponoviti gledanje videozapisa. Učenici s intelektualnim teškoćama mogu biti došti prvi ishod učenja ove jedinice uz koritenje djelepog radnicala, te četvrti ihod – primjereni kvadriranje racionalnih brojeva pri rješavanju problema iz svakodnevnog života. Kad god je to moguće, zadatci valja poprimiti vizualnim podsticajima, primjerice, dodati slike/grafičke simbole koji prate ključne pojmove iz zadatka. Simboli je moguće preuzeti iz nekomeđunarodne galerije simbola: <http://www.iconspedia.com/>

Za učenike s poremećajima glosovno-jezično-govorno komunikacije u kojih je utvrđeno micanje ili dječja govoriva apraksova valja koristiti individualizirani pristup. Primjerice, valje je voditi računa o načinu odgovaranja pred drugim učenicima i o njihovoj ulozi tijekom rada u grupi. Učenike koji ne govore tečno (mucanje) ne valja izlagati prezentirajući sadržaj pred cijelim razredom i razno odgovaranju usmenim putem.

Za učenike sa specifičnim teškoćama učenja (primjerice učenici s disleksijskim, disgrafijom, diskalculijom i jezičnim teškoćama) potrebno je prilagoditi veličinu slova (najmanje 12 pt) te u potpunosti jedan od ponudjenih fontova (primjerice Dyslexia). U pripremi se dodatnih materijala sajavajući povezati radnacki (imeđu redova, tekst, poravnati na lijevu stranu, valne informacije ili ključne riječi) istaknuti podebljanim linika. Valja voditi računa da im se pojednostavljene sve upute (posebno učenicima s jezičnim teškoćama). U istaknutu definiciju kvadriranja potrebno je malinski efekt odrza. Dopustiti im konsteniranje djelepog radnicala pri rješavanju zadatka.

Za učenike s poremećajima u ponavljanju važno je osigurati aktivno sudjelovanje u nastavi putem nekih drugih aktivnosti, primjerice, izrade plakata ili PowerPoint prezentacije pri rješavanju problema iz svakodnevnog života. Po završetku nastavne jedinice valja ponavljati učenika za sva primijenjena ponavljanja, ali ga ne treba kritizirati i usporavati s drugima ako je došlo do neprimijenjenih ponavljanja.

Interaktivni sadržaji koji su umetnuti u OneNote navedeni su kao poveznice u popisu "Dodatni materijali i poveznice za izvođenje nastave uz DOS".



Pomoćni interaktivni sadržaji

Tuesday May 23, 2017 10:55 PM

DOS Matematika 8

1. Kvadriranje

1.1. Kvadriranje racionalnih brojeva

Geogebra:

Za uvećavanje izračuna izraza s kvadriranjem, množenjem/djeljenjem i zbrajanjem/oduzimanjem racionalnih brojeva.

Kvadrat broja

U kućicu ispred zadatka upišite slovo kvadratiča koji sadrži točan odgovor.

A	B	C
10	-20	1
D	E	F
54	20	2
G	H	I
-30	-49	0

odabir zadatka

štakotina

- $1 \frac{3}{4} - 0.5 \cdot 8^2 + 3 \cdot 0.5^2$
- $\frac{-5}{100} (20)^2$
- $-0.25 + (-1.5)^2$
- $150 \cdot (0.4)^2$
- $\left(\frac{2}{3}\right)^2 \cdot \left(\frac{1}{2}\right)^2 - 1$
- $10 \cdot 5^2 - 9 \cdot 5^2$
- $14 \cdot 4 \cdot (-1.2)^2$
- $[-(-3.5)] - \left(\frac{7}{2}\right)^2 \cdot 2$
- $\frac{16}{25} \cdot \left(\frac{4}{3}\right)^2$

Opisani sadržaji identični su onima koji se nalaze u pdf inačici priručnika, razlika je djelomično u njihovom rasporedu.

Ukoliko vam treba pomoći u snalaženju s OneNoteom možete pročitati i ove kratke upute.



Hrvatski-ONENOTE
2016 WIN QUICK STA

Što je DOS?

Što je DOS?

Pojam "digitalni obrazovni sadržaj" (DOS) je naziv za sadržaj namijenjen korištenju u obrazovanju za učenje i poučavanje, a koji je pohranjen na računalu, elektroničkom mediju ili je objavljen na Internetu.

Digitalni obrazovni sadržaji izrađeni u sklopu pilot projekta e-Škole namijenjeni su učenicima za samostalno učenje i samoprocijenu kod kuće i na nastavnom satu. Nastavnik će koristiti DOS zajedno s priručnikom kako bi obogatio svoj način poučavanja i primjenom novih strategija i metoda učeniku omogućio aktivno učenje.

Cilj DOS-a je poticati kod učenika aktivno učenje na inovativan, učinkovit, motivirajući i pojedincu prilagođen način. Nastavniku pak DOS omogućava ostvarivanje definiranih odgojno-obrazovnih ishoda uz primjenu raznolikih strategija, pristupa i metoda poučavanja.

U DOS-u su korištene sve prednosti digitalnih tehnologija poput interaktivnosti, nelinearnosti, multimedijalnosti, modularnosti i prilagodljivosti.

Digitalni obrazovni sadržaji izrađeni su u skladu sa standardima pristupačnosti tako da su dizajn, funkcionalnosti i sam sadržaj pristupačni svim korisnicima uključujući i osobe s poteškoćama.

Struktura DOS-a

Digitalni obrazovni sadržaji iz matematike pokrivaju cijelokupni opseg trenutačno važećeg kurikuluma/nastavnog programa određenog razreda i obuhvaća ukupni godišnji fond školskih sati predviđenih za matematiku.

Svaki DOS je podijeljen na jedinstvene samostalne cjeline – module (po deset u svakom razredu). Moduli koji čine cjeloviti DOS realizirani su kao zasebni paketi sadržaja koje je, osim kao dio cjelovitog DOS-a, moguće koristiti neovisno o drugim modulima istog DOS-a.

Svaki modul se sastoji od nekoliko jedinica, a svaka jedinica obuhvaća sadržaj učenja i poučavanja za čije provođenje je predviđeno jedan do tri školska sata. Jedinice su međusobno povezane i nadovezuju se jedna na drugu. Odabrani redoslijed jedinica je prijedlog autora, no ponekad su moguća i drugačija rješenja.

Jedinice kao dio modula

Svaka jedinica ima sljedeće dijelove:

- uvod i motivaciju: Na početku...
- razradu sadržaja učenja i poučavanja
- Završetak: ...i na kraju.

Na početku su navedeni odgojno-obrazovni ishodi za tu jedinicu DOS-a.

ŠTO ĆU NAUČITI?

Matematika 1 > Brojevi > 1.1. Skupovi

1.1. Skupovi

Europska unija
Zajedno do fondova EU

ŠTO ĆU NAUČITI?

- ✓ Definirati osnovne računske radnje sa skupovima
- ✓ Provesti osnovne računske radnje sa skupovima
- ✓ Rabiti matematički jezik vezan za skupove
- ✓ Riješiti jednostavnije problemske zadatke sa skupovima

Uvod i motivacija



Jedinice započinju motivacijskim primjerom.

Na početku...

Obujam jedne Kuće-kocke u Rotterdamu je 422 m^3 . Kolika je duljina plošne dijagonale?

Kubuswoningen, Rotterdam

Označimo duljinu stranice kocke s a . Obujam kocke je $V = a^3$.

Plošna dijagonala je $d = a\sqrt{2} = \sqrt[3]{V} \cdot \sqrt{2}$.

Možemo li ovaj izraz srediti, svesti na jedan korijen?

Najčešće su primjeri povezani sa svakodnevnim životom i osobnim iskustvima učenika.

Razrada sadržaja učenja i poučavanja

Razrada sadržaja učenja i poučavanja načinjena je sukladno načelima konstruktivističke nastave matematike u kojem se od učenika očekuje da uočavaju, istražuju, proučavaju, opažaju, povezuju i zaključuju kako bi izgradili vlastito matematičko znanje.

Pri tome se koriste multimedijijski elementi:

- ilustracije/fotografije
- 2D i 3D animacije
- video zapisi
- interakcije (elementi koji zahtijevaju interakciju učenika sa sadržajem).

Primjer 1.

Primjeri sadrže pitanja ili računske zadatke koji su detaljno pojašnjeni i riješeni.



Zadatak 1.

Rješenje

Zadaci su dani u obliku interakcija u kojima učenik dobiva povratnu informaciju o točnosti rješenja ili se rezultat i dijelovi postupka dobivaju pomoću tipke Rješenje.



Praktična vježba

U jedinicama se nalaze opisi praktičnog rada učenika. Često su popraćeni crtežima, animacijama ili video zapisom.



Povezani sadržaji

Korelacije s drugim predmetima posebno su istaknute kao bi učenicima skrenuli pažnju na njih i potaknuli ih da povezuju znanja usvojena u pojedinim predmetima. Možete ih koristiti kao ideju za međupredmetne teme pogodne za učeničke projekte.



Projekt

Projekti i projektni zadaci su ponuđeni kao drugačiji pristup učenju. Kroz njih učenik kroz različite oblike rada uči i primjenjuje naučeno kako bi realizirao i ostvario ciljeve projekta. U radu na projektu i projektnim zadacima moguće je osmisliti zadatke za različite razine učeničkog znanja tako da u njima mogu sudjelovati svi učenici.

U priručniku su navedeni prijedlozi i preporuke kako organizirati rad na projektu i koje upute dati učenicima.



Kutak za znatiželjne

U "Kutku za znatiželjne" nalaze se obogaćeni sadržaji koji su izvan okvira obaveznog programa/kurikuluma. Prvenstveno su namijenjeni darovitim učenicima. Sadržaji se obogaćuju tako da se ishodi iz obaveznog kurikuluma proširuju sadržajima koji se inače rijetko dotiču pa se uči šire ili se postojeći ishodi dopunjavaju složenijima pa se uči dublje. Neki od sadržaja predstavljaju akceleraciju jer se nalaze u obaveznom kurikulumu viših razreda.



Zanimljivost

Ruski se matematičar Nikolaj Grigorjevič Čeboťarjov (1894. – 1947.) bavio algebrrom polinoma. Hobi mu je bio faktorizacija izraza $x^n - 1$ za razne vrijednosti cijelog broja n . Svoja je razmišljanja i rezultate bilježio na papir jer u vrijeme kada je živio, nije bilo računala koja nam danas olakšavaju račun.

Jedinice sadrže niz zanimljivosti. Možete ih koristiti kao motivaciju u bilo kojem dijelu nastavnog sata.

Završetak

...i na kraju

Na kraju svake jedinice nalazi se podsjetnik na najvažnije dijelove jedinice, zadatci za ponavljanje, prijedlozi za daljnje istraživanje, ideje za suradničko učenje, igre ili prijedlozi za projekte.

Matematika I > Koordinatni sustav u ravnini > 5.5. Primjena koordinatnog sustava

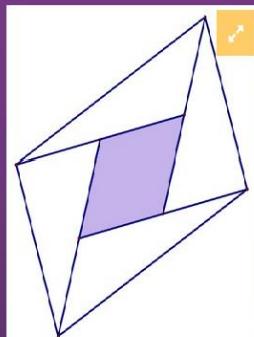
...i na kraju

Riješite ovaj geometrijski zadatak s pomoću analitičke geometrije.

Stranice romba produžite kao na skici za duljinu stranice romba. Spojite dobrane vrhove. Koliko je puta površina dobivenog četverokuta veća od površine romba?

Za početak ćemo zadati vrhove romba $A(2, 1), B(7, 3), C(9, 8)$ i $D(4, 6)$.

Pokušajte popotpiti zaključak.



Rješenje

PROCIJENITE SVOJE ZNANJE



Rubrika *Procijenite svoje znanje* nalazi se na kraju odabranih jedinica. Sastoji se od niza konceptualnih pitanja i zadataka za učenje, vježbanje i samoprocjenu usvojenosti odgojno-obrazovnih ishoda. Zadaci su oblikovani na jedan od sljedećih načina:

- odabir točno/netočno;
- višestruki odabir s jednim točnim odgovorom;
- višestruki odabir s više točnih odgovora;
- unos točnog odgovora;
- uparivanje odgovora;
- uparivanje povlačenjem i postavljanjem elemenata (teksta, markera, slike, dijelova ili cijelih formula i simbola);
- grupiranje elemenata;
- uređivanje poretku elemenata;
- odabir i umetanje riječi koje nedostaju iz ponuđenih odgovora;
- umetanje riječi koje nedostaju upisom;
- unos rješenja na sliku (npr. dijagram i sl.).

Rubrika *Procijenite svoje znanje* namijenjena je učeniku za samostalni rad te mu služi kao alat za samoprocjenu usvojenosti odgojno-obrazovnih ishoda na razini jedne odnosno nekoliko jedinica. Učenik dobiva povratnu informaciju o usvojenosti odgojno-obrazovnih ishoda.

Aktivnosti za samostalno učenje

Matematika 1 > Brojevi

1. Aktivnosti za samostalno učenje

1. Aktivnosti za samostalno učenje

U posebnoj jedinici *Aktivnosti za samostalno učenje* nalaze se aktivnosti namijenjene učenicima za samostalan rad koje pomažu u učenju i usvajanju odgojno-obrazovnih ishoda modula te aktivnosti koje učenicima nude da dodatno istraže teme vezane uz modul. Sadržavaju nekoliko vrsta zadataka, često s primjerima iz svakodnevnog života, u kojima su stopljena znanja i vještine usvojene u pojedinim jedinicama modula. Zadaci su različite razine složenosti te su neki namijenjeni svim učenicima, a neki učenicima koji žele znati više i darovitim učenicima.

Jedinicom *Aktivnosti za samostalno učenje* možete se koristiti u cijelosti na nastavnom satu na kraju obrazovnog ciklusa obuhvaćenog ovim modulom ili u dijelovima koji dopunjavaju pojedine jedinice.

Procjena usvojenosti odgojno-obrazovnih ishoda

Matematika 1 > Linearna funkcija

Procjena znanja

Procjena znanja

Posebna jedinica *Procjena usvojenosti odgojno-obrazovnih ishoda* sadržava zadatke za procjenu usvojenosti odgojno-obrazovnih ishoda modula i učenike uputite na nju na kraju obrazovnog ciklusa obuhvaćenog modulom.

Procjena usvojenosti odgojno-obrazovnih ishoda osmišljena je u obliku interaktivnih provjera znanja, vještina i mišljenja i učenicima služi za ponavljanje te im daje povratnu informaciju o točnosti rješenja i o usvojenosti odgojno-obrazovnih ishoda modula. Samovrednovanjem i praćenjem vlastitog napretka učenik na temelju osobnih postignuća dobiva smjernice za daljnje učenje.

Pojmovnik

U svim jedinicama DOS-a pojmovi koje se željelo istaknuti pisani su podebljanim slovima.

Najvažniji pojmovi navedeni su i u Pojmovniku. Klik na pojам vodi na početak jedinice u kojoj je definiran.

Didaktički trokut: učenik – učitelj – DOS

Nastava je organizirana, cilju usmjerenja odgojno-obrazovna djelatnost. Odnos triju čimbenika nastave: učenika, nastavnika i nastavnih sadržaja opisuje didaktički trokut. Pritom su učenik i nastavnik subjekti nastavnog procesa, a nastavni sadržaji (sadržaji učenja) su predmet nastave. Naglašavanje važnosti pojedinog čimbenika nastave označavaju sintagme kao nastava orijentirana na učenika, nastavnika ili nastavne sadržaje.

DOS kao nastavni sadržaj namijenjen je prvenstveno učeniku s ciljem poticanja aktivnog učenja na učinkovit, motivirajući i pojedincu prilagođen način. Stoga je u didaktičkom trokutu učenik - nastavnik - DOS naglašena važnost učenika i međudjelovanje učenika i nastavnog sadržaja (u našem slučaju DOS-a). Uloga nastavnika kao nužnog subjekta nastavnog procesa u ovom trokutu i njegovo međudjelovanje s učenikom i DOS-om još pojačavaju orijentiranost nastave na učenika.

DOS omogućava učenje i poučavanje u različitim okruženjima, prikidan je za korištenje na nizu različitih platformi od mobilnih uređaja do stolnih računala, uključuje primjenu multimedijskih elemenata, omogućava različite pristupe učenju i poučavanju. Mogućnost samoprocjene usvojenosti odgojno-obrazovnih ishoda i praćenje vlastitog napretka daje učeniku smjernice za daljnje učenje odnosno vraća ga na jedinice DOS-a čiji ishodi nisu u potpunosti usvojeni.

DOS slijedi suvremena nastavna načela:

- poticanje cjelovitog razvoja i dobrobiti učenika;
- povezanost sa životnim iskustvima, očekivanjima i usvojenim znanjima učenika;
- aktivna uloga učenika u učenju;
- izbornost i individualizacija;
- usmjereno prema suradnji;
- osiguravanje poticajnog i sigurnog okruženja;
- relevantnost za sadašnji život;
- zanimljivost kao osnova pozitivne motivacije;
- poticanje inkluzije i uvažavanje različitosti;
- vertikalna povezanost sa sadržajima koji prethode i koji se nastavljaju te horizontalna povezanost s ostalim predmetima, međupredmetnim temama i modulima;
- odgovarajući omjer širine i dubine znanja i vještina.

Time DOS proširuje okvire didaktičkog trokuta i njegovom implementacijom nastavni proces postaje didaktički mnogokut.

Učenici uče u okruženju koje omogućuje konstruiranje znanja utemeljeno na problemima i projektima te aktivnom i iskustvenom učenju usmjerrenom prema pitanjima i istraživanju.

Didaktička uloga multimedijskih i interaktivnih elemenata DOS-a

Današnji učenici, bitno više od prijašnjih generacija, odrastaju okruženi multimedijama, izloženi brzom protoku i dostupnosti informacija. Nove tehnologije sastavni su dio svakodnevnog života i nužno imaju utjecaj i na nastavni proces, kao što je već navedeno u prethodnom poglavlju.

Multimedijskim elementima omogućuje se prezentacija obrazovnih sadržaja kombinacijom slike, zvuka i teksta te uključivanje interaktivnih elemenata koji zahtijevaju interakciju učenika sa sadržajem. Sve to doprinosi privlačenju pozornosti učenika, zainteresiranosti i motivaciji te razumijevanju sadržaja i primjeni stečenih znanja u novim situacijama.

Multimedijski i interaktivni elementi DOS-a

Multimedijski elementi DOS-a uključuju:

- zvučni zapis
- fotografije/ilustracije
- video zapis
- 2D i 3D animacije.

Ovo su elementi niske razine interaktivnosti, pri čemu interaktivnost uključuje pokretanje, zaustavljanje ili pauziranje nekog elementa.

- Interaktivni elementi srednje razine interaktivnosti uključuju:
- pomicanje ili grupiranje dijelova sadržaja povlačenjem miša ili nekom drugom aktivnošću
- obrazac za ispunjavanje
- označavanje odgovora
- unos teksta, formula ili audio zapisa
- povećavanje grafičkog prikaza do velikih detalja (engl. zoom in) i sl.

Nalaze se u standardnim zadacima za učenje, ponavljanje i samoprovjeru odgojno-obrazovnih ishoda kao što su npr. da/ne pitalice, višestruki odgovori, povlačenje na sliku, uparivanje, grupiranje elemenata itd.

- Elementi visoke razine interaktivnosti uključuju:
- didaktične igre
- simulacije s mogućnošću unosa ulaznih parametara i prikazivanja rezultata ovisno o unesenim parametrima
- mogućnost dobivanja povratnih informacija
- 3D prikaz uz mogućnost manipulacije elementom, i sl.

Značajna uloga multimedijskih elemenata u DOS-u je upravo interaktivnost. Interaktivni elementi omogućuju aktivno sudjelovanje učenika u nastavnom procesu. Kroz manipulaciju određenih elemenata učenici mogu uočavati pravilnosti, postavljati i provjeravati hipoteze te metodom nepotpune indukcije donositi opće zaključke. Interaktivni elementi visoke razine omogućuju uvođenje eksperimenta u nastavu matematike.

Samovrednovanjem i praćenjem vlastitog napretka učenik na temelju osobnih postignuća dobiva smjernice za daljnje učenje.

Povezivanje DOS-a s tradicionalnim pristupima

Znanje je oduvijek bilo jedan od osnovnih instrumenata razvoja društvenih zajednica i uspješnih nacionalnih gospodarstava. U suvremenim uvjetima, osobito globalizacijskim, novostvorena znanja kao rezultat istraživanja i inovacije, postaju ne samo temelj već i ključni čimbenik razvoja nekog društva. Za uspješnu tranziciju prema društvu utemeljenom na znanju uz tradicionalan pristup, nužni su novi pristupi obrazovanju i poučavanju.

Sve se više raspravlja o tzv. cjeloživotnom učenju, odnosno o aktivnosti učenja tijekom života, s ciljem unapređivanja znanja, vještina i sposobnosti unutar osobne, građanske, društvene i poslovne perspektive.

Osim formalnog obrazovanja u obrazovnim institucijama poput škola, veleučilišta i fakulteta, sve se veća pozornost pridaje neformalnom obrazovanju putem dodatne edukacije na tečajevima i seminarima te informalnom obrazovanju koje pojedinac stječe vlastitim radom, komunikacijom, čitanjem, razvijanjem vještina, iskustava i znanja.

Uz koncept cjeloživotnog učenja najčešće se vezuju ciljevi ekonomsko-prirodne prirode, primjerice postizanje veće konkurentnosti na tržištu rada. Međutim, cjeloživotno učenje usmjereno je prema osobi i njenim individualnim sposobnostima, poboljšanju njenog ponašanja, raspolažanju informacija, povećanju znanja, razumijevanju, novim stavovima. Koncept cjeloživotnog učenja, razvijen u šezdesetim godinama prošlog stoljeća, odgovor je na problem neusklađenosti između obrazovanja mladih i odraslih osoba.

Da bi mogli ostvariti koncept cjeloživotnog učenja, do kraja obaveznog obrazovanja treba razviti određene kompetencije koje predstavljaju temelj za daljnje učenje.

Tradicionalni pristupi učenju i poučavanju dugo su bili obilježeni razredno-satnim i predmetno-satnim sustavom te frontalnom nastavom što ne može zadovoljiti zahtjeve koncepta cjeloživotnog učenja.

Nastavni proces treba omogućiti:

- uvođenje novih oblika učenja
- istraživačko i eksperimentalno poučavanje
- ispitivanje i procjenu različito postavljenih ishoda učenja
- doprinos općem sustavu obrazovanja
- doprinos razvoju svakog učenika prema njegovim sposobnostima.

DOS je razvijen na tragu ovih zahtjeva. Suvremena nastavna tehnologija ne negira tradicionalne pristupe nastavi već se na njima temelji i proširuje broj i značaj didaktičkih elemenata nastave sagledavajući ih u novim odnosima (didaktički mnogokut).

Razrada sadržaja učenja i poučavanja u jedinicama DOS-a prati tradicionalnu metodiku poučavanja matematike.

U uvodu se opaža/uvodi problem pri čemu se u najvećoj mogućoj mjeri koriste primjeri iz svakodnevnog života. Nakon toga se, ovisno o problemu, upotrebljavaju različite znanstvene metode: analiziranje, sintetiziranje, apstrahiranje, induciranje, deduciranje, generaliziranje, specijaliziranje ili upotreba analogija. Da bi se u potpunosti usvojio sadržaj dan je niz primjera i zadataka s rješenjima. Sistematisacija i povezivanje sadržaja te procjena znanja, također su sastavni dio DOS-a. Samoprocjena daje učeniku samostalnost pri učenju, ali zahtjeva i odgovornost te smjernice za daljnje učenje.

Multimediji elementi doprinose motivaciji, boljem razumijevanju sadržaja i aktivnom sudjelovanju učenika u nastavi.

U DOS-u se nastavnici susreću s digitalnim alatima i raznim digitalnim sadržajima. Radi lakše implementacije digitalnih tehnologija u nastavu matematike u ovaj priručnik je uključen popis digitalnih alata, svrha korištenja i poveznice na kojima se nalaze detaljne upute. Navedeni su dodatni materijali i poveznice na sadržaje koji mogu pomoći u izvođenju nastave uz DOS te poveznice na izvore gdje nastavnici sami mogu pronaći i odabrati odgovarajuće sadržaje (animacije, simulacije, video materijale, izvore na kojima se nalaze prijedlozi pokusa i učeničkih projekata te stručne članke vezane uz područje matematike koje obrađuje modul).

To je pomoći nastavniku u uvođenju novih oblika učenja.

Implementacija digitalnih tehnologija u nastavu matematike dodatno motivira učenike i nastavu čini maštovitom i atraktivnom. Digitalni alati i sadržaji imaju značajnu ulogu u provođenju mjerenja i obradi rezultata, a simulacije zorno predočuju procese koje iz različitih razloga inače nismo u mogućnosti tako jasno vidjeti.

Motivacija, poticanje i vrednovanje uz DOS

Motivacija je unutarnja snaga koja pokreće čovjeka na aktivnost i usmjerava ga k ostvarenju određenog cilja.

Motiviranje učenika za nastavu obuhvaća sve što potiče na učenje, usmjerava ga, i potiče osobni interes za određeni predmet ili područje te povećava osobnu razinu postignuća.

Motivacija u nastavi sastavni je dio uvodnog dijela nastavnog sata pri uvođenju i predstavljanju problema, no može biti prisutna u svim stadijima nastavnog sata: pri obradi, vježbanju ili ponavljanju nastavnih sadržaja.

Većina jedinica DOS-a započinje motivacijskim primjerom. Najčešće su primjeri povezani sa svakodnevnim životom i osobnim iskustvima učenika.

U razradi sadržaja naći ćete zanimljivosti koje možete koristiti kao motivacijske elemente u bilo kojem dijelu sata.

Interaktivnost i elementi igre također motiviraju učenike.

Procjena usvojenosti odgojno-obrazovnih ishoda u svakom modulu DOS-a osmišljena je u obliku interaktivnih provjera znanja, vještina i mišljenja i učenicima služi za ponavljanje te im daje povratnu informaciju o točnosti rješenja i o usvojenosti odgojno-obrazovnih ishoda pojedinog modula. Samoprocjenom i praćenjem vlastitog napretka učenik na temelju osobnih postignuća dobiva smjernice za daljnje učenje.

Svrha ovakvih procjena usvojenosti odgojno-obrazovnih ishoda u cjelovitom digitalnom obrazovnom sadržaju je pedagoško-motivacijska.

Na kraju nekih jedinica je nekoliko konceptualnih pitanja i zadataka kojima se ostvaruje svrha ovakvih procjena. Dodatno, u posebnoj jedinici (Procjena usvojenosti odgojno-obrazovnih ishoda) možete pronaći više interaktivnih zadataka za provjeru usvojenosti svih odgojno-obrazovnih ishoda cijelog modula.

Zadaci koji su sastavni dio procjene oblikovani su na jedan od sljedećih načina:

- odabir točno/netočno
- višestruki odabir s više točnih odgovora
- odabir jednog točnog odgovora (uključujući i matematičke simbole i jednostavne formule)
- uparivanje odgovora
- uparivanje povlačenjem i postavljanjem elemenata (teksta, slika, dijelova ili cijelih formula i simbola)
- grupiranje (razvrstavanje) elemenata
- uređivanje poretku elemenata
- odabir i umetanje riječi koje nedostaju iz ponuđenih odgovora

- umetanje riječi koje nedostaju upisom
- numeričko umetanje (mogućnost zadavanja intervala brojeva u kojem se nalazi rješenje)
- povlačenje riječi koje nedostaju iz ponuđenih odgovora
- povlačenje rješenja na sliku (npr. dijagram i sl.).

Prilikom rješavanja zadataka kod kojih se očekuje od učenika upisivanje riječi koja nedostaje, obrazovni sadržaj neće, kao točno, prihvati rješenje koje je matematički točno, ako je riječ pogrešno napisana (pravopisna pogreška). Ova opaska nije unesena u obrazovne sadržaje kako se pažnja učenika ne bi skrenula s matematike na pravopis, no u takvim situacijama bit će potrebna pomoć nastavnika.

Suvremene nastavne metode i DOS

DOS omogućava učenje i poučavanje u različitim okruženjima i različite pristupe učenju i poučavanju.

U školskom okruženju DOS je moguće koristiti za rad u učionici opće namjene. Poželjno je da učionice budu opremljene prijenosnim ili stolnim računalima, interaktivnom pločom ili pametnim ekranom i sl.

Osobitost DOS-a je mogućnost njegova korištenja na raznim uređajima (mobilni telefoni, tableti, prijenosna i stolna računala) te je pogodan i za rad izvan školskog okruženja.

Kroz aktivnosti za učenje, način prezentacije sadržaja i elemente za procjenu usvojenosti odgojno-obrazovnih ishoda DOS stavlja težište na promicanje suvremenih nastavnih metoda, na strategije i pristupe kao što su rješavanje problema, istraživačka i projektna nastava i suradničko učenje te razvoj kritičkog mišljenja, sposobnosti rješavanje problema i donošenja odluka, metakogniciju, digitalnu pismenost i aktivno građanstvo.

U skladu s prirodom nastave matematike i matematike kao znanstvenog područja, DOS osobito snažan naglasak stavlja na aktivnosti koje potiču iskustveno učenje, projektno učenje i učenje kroz istraživanje. DOS sadrži interaktivne elemente u kojima učenici imaju mogućnost mijenjanja vrijednosti različitih parametara te na temelju rezultata uočavaju pravilnosti, postavljaju i provjeravaju hipoteze, a metodom nepotpune indukcije donose opće zaključke.

Multimedijiški i interaktivni elementi omogućuju aktivno i iskustveno učenje usmjereni prema pitanjima, problemima i istraživanjima, konstruiranje znanja utemeljeno na problemima i projektima te razvijanje učenikovih kompetencija za snalaženje u novim situacijama.

Metodičko-didaktički aspekti uporabe DOS-a u radu s učenicima s posebnim obrazovnim potrebama

Kao što je na početku priručnika navedeno, metodičko-didaktički prijedlozi za učenike s posebnim obrazovnim potrebama koji uključuju darovite učenike kao i učenike s različitim teškoćama slijede svaku nastavnu jedinicu kao i aktivnosti za samostalno učenje. Inkluzivni pristup u procesu obrazovanja podrazumijeva učenje o različitosti od strane drugih kao i jedan podržavajući i ravnopravni odnos. U nas se već niz godina njeguje inkluzivni pristup u smislu uključenosti učenika s teškoćama u sustav obrazovanja na način da su uvažene njihove individualne potrebe putem uvođenja različitih prilagodbi i osiguravanja podrške.

Učenici s teškoćama su heterogena skupina pa tako zadatak koji je težak jednom učeniku s disleksijom neće biti težak drugome učeniku s istom teškoćom. Kako bi im se osigurala primjerena podrška prilikom obrazovanja, važno je prepoznavati te razumjeti njihova obilježja i poznavati osnovne vrste prilagodbi. Timski rad u okviru kojega surađuju predmetni nastavnici, stručni tim škole, pomoćnici i roditelji bi trebao iznjedriti različite mogućnosti prilagodbe za što učinkovitije usvajanje sadržaja iz matematike i fizike za svakog učenika ponaosob. Metodičko-didaktički prijedlozi koji se odnose na učenike s teškoćama su u početnim modulima i jedinicama napisani na način da obuhvate temeljne smjernice za svu djecu s teškoća te su kroz daljnje jedinice razrađeni specifično u odnosu na sadržaj same jedinice kao i na obilježja određene teškoće.

Primjerice, u matematici za osmi razred, u nastavnoj jedinici 1.2. koja se odnosi na uređene parove nastavnicima je sugerirano da obrate pažnju na jezično složenije zadatke koje valja pojednostaviti i popratiti vizualnim primjerima kako za učenike koji se školju po prilagođenom programu tako i za učenike s disleksijom i/ili diskalkulijom:

U prijedlozima se nastavnike podsjeća na uporabu funkcionalnosti koje su ugrađene u DOS-ove, a mogu olakšati praćenje nastave učenicima sa specifičnim teškoćama učenja kao i onima koji imaju teškoće vizualne obrade (promjena fonta, boje pozadine, uvećanje zaslona). Nadalje, ostvarene su poveznice između samoga gradiva i obilježja teškoća koje mogu probuditi učenikov interes za nastavne sadržaje, na primjeru iz fizike (sedmi razred, jedinice 1.5 i 1.7):

„Za učenike s poremećajem iz spektra autizma preporučuje se povezati masu tijela i mjerne jedinice s interesima učenika koji su često iznimno izraženi ili atipični u svim zadatcima u kojima je to moguće. Primjerice, ako učenik voli kuhanje, može ostalim učenicima demonstrirati svoj omiljeni recept kao i mase pojedinih sastojaka.“

„Uvijek je važno uzeti u obzir moguću senzoričku preosjetljivost učenika s poremećajem iz spektra autizma na određene podražaje te u skladu s tim prilagoditi nastavnu jedinicu (miris svijeće s aromom vanilije).“

Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju teškoće nisu zamišljeni na način da osiguravaju prilagođeni materijal za poučavanje niti svojevrsni „recept“, već nastavnike podsjećaju na prilagodbu načina poučavanja i one segmente nastavne jedinice koje bi trebalo dodatno pojasniti, ponoviti, pojednostaviti, predstaviti na drugačiji način ili na razinu složenosti zadatka od kojih valja odabrati one jednostavnije. U prijedlozima je naglašena važnost uporabe pomagala koja olakšavaju učenje te svih aspekata digitalne tehnologije.

Inkluzivni pristup podrazumijeva uvažavanje različitosti koje je izrazito važno razviti kao vrijednost kod učenika tipičnoga razvoja zbog čega se, uz ostale prijedloge, preporuča provoditi što više vršnjačke suradnje (primjerice u aktivnostima za slobodno učenje).

Modul 10: Linearna funkcija

Ciljevi, ishodi, kompetencije

Ciljevi i zadaće MODULA

- Spoznavanje osnovnih matematičkih znanja i razvijanje matematičkih vještina povezanih s mnogokutima
- Primjena matematičkog jezika u komunikaciji i pisanom izražavanju
- Rješavanje problemskih situacija
- Upotrebljavanje matematičkog načina rasuđivanja te kritičkog promišljanja
- Učinkovita i promišljena uporaba tehnologije za usvajanje znanja i vještina
- Razvijanje samopouzdanja, samoprocjene, upornosti, odgovornosti, uvažavanja te pozitivnog odnosa prema matematici i radu općenito
- Osvješćivanje važnosti matematike i prepoznavanje njene uloge u svakodnevnom životu

Odgojno-obrazovni ishodi

- Prepoznati i objasniti linearu funkciju
- Odrediti vrijednost i argument linearne funkcije
- Prikazati linearu funkciju i jednadžbu pravca grafički i algebarski
- Analizirati linearu funkciju pomoću grafa i koeficijenata
- Primjeniti linearu funkciju pri rješavanju problema iz matematike, drugih područja ili svakodnevnog života

Generičke kompetencije

- Rješavanje problema
- Donošenje odluka
- Metakognicija
- Suradnja
- Digitalna pismenost i korištenje tehnologija
- Aktivno građanstvo

Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja ovog modula DOS-a

U ovom modulu učenici 7. razreda ponovit će sadržaje o proporcionalnosti koju su učili ranije te će upoznati pojam linearne funkcije. Učenici će samostalno otkrivati veze između veličina te ih opisivati koristeći matematički jezik pri zapisu, ali i u komunikaciji. Stečena će znanja o linearoj funkciji primjenjivati u rješavanju problema iz matematike i svakodnevnog života.

Digitalne obrazovne sadržaje iz ovog modula možete primijeniti na različite načine, bilo u cijelosti bilo u dijelovima te ih prilagoditi svojim učenicima i školskom okruženju. Sadržaje možete prilagoditi za samostalan ili suradnički rad učenika, koji ćete kasnije zajednički proveriti, ali i za rad na matematičkim izazovima i projektima, u kojima će učenici prepoznati linearne funkcije u svakodnevnom životu.

Pripremljene sadržaje možete upotrijebiti i kao materijal za metodu "obrnute učionice" tako da učenicima zadajete dijelove sadržaja koji oni samostalno usvajaju, a nakon toga u učionici zajednički analizirate zadatke i rješavate dvojbe.

Učenici će većinu zadatka moći riješiti direktno u digitalnim obrazovnim sadržajima. Sadržaje ovog modula izuzetno je praktično usvajati korištenjem pripremljenih predložaka u GeoGebri. Predlažemo poticati učenike i na samostalno korištenje GeoGebre prilikom rješavanja zadataka za koje nisu predviđeni predlošci.

Pripremljeni su i prijedlozi istraživačkih zadataka kojima se matematičke teme povezuju sa svakodnevnim životom te se proširuju uobičajeni matematički pristupi.

Digitalni obrazovni sadržaji pogodni su i za organiziranje skupnog i suradničkog rada učenika, pri čemu se možete pripremljenim sadržajima koristiti i u nekom virtualnom okruženju za komunikaciju i suradnju, primjerice društvenoj mreži Yammer, okruženju za timove Teams ili razrednoj digitalnoj bilježnici OneNote.

Uz svaku jedinicu je u priručniku OneNote pripremljena i posebna stranica "Pomoćni interaktivni sadržaji" na kojoj ćete pronaći umetnute interaktivne i multimedejske sadržaje za jednostavnu primjenu u nastavi.

Digitalni alati i dodatni sadržaji

Popis i kratki savjeti za primjenu digitalnih alata

GeoGebra

GeoGebra je program dinamične matematike, namijenjen učenju i poučavanju. Povezuje područja interaktivne geometrije, algebre, tabličnih proračuna, statistike, analize i crtanja grafova. Dostupna je na hrvatskom jeziku.

Više o GeoGebri pročitajte u [CARNet-ovom e-Laboratoriju](#) ili na stranicama [GeoGebre](#).

HAK-ove digitalne karte

Na mrežnim stranicama Hrvatskog autokluba (HAK) nalazi se interaktivna karta koja, osim što izračunava optimalnu rutu putovanja, precizno izračunava i sve putne troškove (procjena troška za gorivo prema aktualnim cijenama goriva, cestarine i karte za trajekt). Uz kartu su vam

dostupne i putne informacije, stanje na cestama, najbliže benzinske postaje, kao i udaljenost do različitih mesta.

Digitalnu kartu možete pronaći na [HAK-ovim stranicama](#).

Piktochart

Piktochart je alat za izradu infografika, izvještaja, postera i prezentacija. Na raspolaganju su vam gotovi predlošci i grafičkim prikazi koje možete upotrijebiti za izradu različitih informativnih materijala.

Više o Piktochartu pročitajte u [CARNet-ovom e-Laboratoriju](#) ili na [službenoj stranici](#) programa.

Moovly

Moovly je online ala za izradu animiranih sadržaja. Njime možete izraditi animacije, video materijale, promotivne poruke i prezentacije. Detaljnije upute za rad u Moovlyju možete pročitati u priručniku "[E-učitelj - suvremena nastava uz pomoć tehnologije](#)".

Više o Moovly alatu pročitajte u [CARNet-ovom e-laboratoriju](#) ili na službenoj [stranici programa](#).

PhET simulacije

PhET simulacije nastale su kao projekt Sveučilišta u Coloradu, tijekom kojeg su izrađene online simulacije za različite prirodoslovne predmete i matematiku. Cilj projekta, kao i samih simulacija bio je stvoriti suradničku, intuitivnu okolinu u kojoj učenici kroz simulacije koje podsjećaju na igru uče i istražuju. Primjer takve simulacije je i [simulacija sa proporcijama](#). Dio simulacija dostupan je i na [hrvatskom jeziku](#).

Više o PhET online simulacijama pročitajte u [CARNet-ovom e-laboratoriju](#) te na [službenim stranicama](#).

eTwinning

eTwinning je međunarodna zajednica škola u okviru EU programa Erasmus +

[www.eTwinning.net](#) je portal namijenjen međunarodnoj suradnji i usavršavanju nastavnog i nenastavnog osoblja od predškolskog obrazovanja do srednje škole. Portal služi nastavnicima i njihovim učenicima za upoznavanje i suradnju s kolegama iz europskih škola kroz različite oblike usavršavanja te rad na zajedničkim virtualnim projektima. Više o eTwinningu možete pročitati i na stranicama [Agencije za mobilnost i programe EU](#).

Dodatni materijali i poveznice za izvođenje nastave uz DOS

U zbirci e-Škole scenarija poučavanja dostupan je i scenarij [Piši, crtaj, gledaj ...linearno](#) koji je osmišljen za 1. razred srednje škole, ali se dijelovi sadržaja mogu iskoristiti za rad u sedmom razredu. Odaberite aktivnosti prema mogućnostima vaših učenika i škole.

Mrežne stranice za pretvorbu mjerneih jedinica mogu pomoći učenicima pri istraživanjima o linearnej vezi između pojedinih mjerneih jedinica (temperaturne skale):

[Convert World](#)

[Metric conversions](#)

Na mrežnoj stranici [KhanAcademy](#) možete dobiti ideje o načinima pojašnjavanja pojmljiva vezanih uz linearnu funkciju. Stranica je na engleskom jeziku.

Igre s linearnim funkcijama koje možete pronaći na ovim [mrežnim stranicama](#) na engleskom su jeziku, ali učenici kojima je engleski prvi ili drugi strani jezik, bez većih problema će igrati igre.

Na mrežnoj stranici Classwork možete pronaći [Kviz o linearnoj funkciji i jednadžbi pravca](#) na engleskom jeziku koji učenici mogu dodatno iskoristiti na završetku modula za ponavljanje. Riječi koje bi mogle biti nepoznate učenicima su: slope (nagib), intercept (presjecati).

Na mrežnoj stranici [Math10](#) možete naći razne interaktivne igre vezane uz linearnu funkciju, ali i ostale matematičke sadržaje.

Poveznice na dodatne izvore i važne reference za nastavnika

- [Zanimljive priče o matematičarima](#), Cool School
- [Mala škola GeoGebre](#), Damir Belavić
- [GLOBE program](#)
- [Nacionalni portal za učenje na daljinu Nikola Tesla](#)
- [Upravljanje projektima](#)
- [Uvod u linearne funkcije](#), Željko Brčić

Operativni plan

Modul	Jedinice DOS-a	Broj sati
10.	Linearna funkcija	20 + 1
	10.1. Pojam linearne funkcije	2
	10.2. Određivanje vrijednosti i argumenata linearne funkcije	2
	10.3. Jednadžba pravca	2
	10.4. Graf linearne funkcije	3
	10.5. Tok linearne funkcije	2
	10.6. Uporaba grafičkog prikaza linearne funkcije u svakodnevnom životu	3
	10.7. Grafičko rješavanje sustava linearnih jednadžbi	3
	10.8. Primjena linearne funkcije u svakodnevnom životu	3
	Aktivnosti za samostalno učenje	1
	Procjena usvojenosti ishoda	

10.1. Pojam linearne funkcije



Ciljevi, ishodi, kompetencije

Ciljevi i zadaće

- Primijeniti matematički jezik u usmenom i pisanim izražavanju
- Usvojiti osnovna matematička znanja i razviti matematičke vještine povezane s linearnom funkcijom
- Uočiti primjere primjene linearne funkcije u svakodnevnom životu
- Razviti samopouzdanje i svijest o vlastitim matematičkim sposobnostima

Odgovorno-obrazovni ishodi

- Prepoznati linearnu zavisnost veličina
- Zapisati linearnu funkciju formulom
- Očitati koeficijente linearne funkcije iz dane formule
- Interpretirati koeficijente linearne funkcije
- Zapisati problemske zadatke iz matematike, drugih područja i svakodnevnog života koristeći se linearnim funkcijama

Generičke kompetencije

- Rješavanje problema
- Donošenje odluka
- Metakognicija
- Suradnja

- Digitalna pismenost i korištenje tehnologija
- Aktivno građanstvo

Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja jedinice

Planirani broj nastavnih sati: **2 sata**

Ovu jedinicu možete upotrijebiti u cijelosti ili u dijelovima; za obradu, vježbanje, ponavljanje ili samostalni, suradnički te projektni rad učenika.

Uvod i motivacija

Na samom početku jedinice učenici će rješavati motivacijski primjer, zagonetku s brojevima. Želite li ovaj primjer koristiti na satu, unaprijed pripremite radni listić, plakat ili prezentaciju s više sličnih zadataka, kako bi učenici rješavajući ih osvijestili pojам ovisnosti jedne veličine o drugoj. Možete pripremiti listić koji će učenici riješiti unaprijed, za domaću zadaću, kako biste iskoristili za analizu i raspravu na početku školskog sata.

Razrada sadržaja učenja i poučavanja

Zavisnost veličina

U nastavku, učenici će samostalno upoznati, ali ne i strogo definirati pojam funkcije. Funkciju učenici upoznaju kao pravilo pridruživanja, uočavaju zavisnost vrijednosti funkcije o odabiru argumenta, upoznaju spomenute nazine i način simboličkog zapisa zavisnosti jedne veličine o drugoj.

Zanimljivost upućuje učenika na upoznavanje života i djela švicarskog matematičara Leonharda Eulera, što možete iskoristiti kao dodatnu temu ili motiv za učenička izlaganja. Predlažemo izradu plakata malog formata. Učenici će istražiti život i rad poznatog matematičara, ali će na papiru/kartonu A4 formata maštovito zabilježiti samo jedan od detalja. Na taj način postižemo veliku zainteresiranost učenika jer neće utrošiti previše vremena i materijala za izradu plakata, a plakati će biti raznoliki te se mogu lijepo i smisleno izložiti na panou učionice.

Linearna funkcija

Učenici u danom videu upoznaju likove, djevojčicu Iskru i profesora/znanstvenika Bistrića, koji tijekom cijelog modula pomažu u razumijevanju pojmove vezanih uz linearu funkciju. Video možete iskoristiti za raspravu.

Kontekst putem kojega učenici usvajaju pojma funkcije, poput vožnje taksijem ili cijene telefonskih razgovora, razumljiv im je i relativno blizak. U primjerima koji slijede učenici će naučiti odrediti i zapisati vezu između zadanih veličina, razlikovati pojmove argument funkcije, vrijednost funkcije, koeficijenti funkcije. Kroz niz interaktivnih zadataka moći će provjeriti svoje

znanje. Posebno je važno da u zadacima koji su zadani riječima učenici uoče koja je veličina promjenjiva, odnosno o promjeni koje veličine zavisi vrijednost same funkcije.

Kroz ovu jedinicu važno je osvijestiti potrebu za zapisom funkcije, jer dio učenika vrlo spretno rješava dane zadatke i bez zapisa. Važno je njegovati i razumijevanje problema i smisleno uvođenje matematičkog simboličkog jezika.

Posebnu pažnju u komunikaciji s učenicima treba posvetiti pojmu *linearno povećanje* vrijednosti te u svakom primjeru ukazivati na isto.

Interaktivni zadaci mogu izvrsno poslužiti za samoprocjenu usvojenosti jer učenici odmah dobivaju povratnu informaciju, a vježbe mogu ponavljati više puta. Učenicima slabijeg predznanja bit će potrebna podrška i poželjno je omogućiti im ozračje u kojem će se osjećati slobodno pitati za pomoć u rješavanju zadataka.

Predlažemo da odaberete zadatke koji najbolje odgovaraju mogućnostima vaših učenika, a svakako bi bilo dobro da dio zadataka bude njihov samostalni rad. Dio zadataka učenici mogu odraditi u paru, a posebno se to odnosi na učenike smanjenih sposobnosti pri radu na istraživačkim apletima u kojima očekujemo da učenici samostalno izvedu zaključak.

Pripremljeni su zadaci s uparivanjem, upisivanjem odgovora, odabirom točnog rješenja, ali i zadaci koje učenici trebaju rješiti na klasičan način, u bilježnicu. Različitim vrstama zadataka zadržava se pozornost učenika te omogućava usvajanje odgojno-obrazovnih ishoda na različite načine. Posljednji interaktivni zadatak učenike će potaknuti na pažljivo čitanje i povezivanje pojedinih životnih situacija sa zapisom linearne funkcije. Potrebno je učenicima ukazati na to da ovi zadaci predstavljaju model te da u stvarnom životu nisu baš tako idealne situacije.

Završetak

Na kraju se nalazi podsjetnik na najvažnije dijelove ove jedinice i pojmove koje učenici trebaju dobro razlikovati prije nastavka rada.

Dodatni prijedlozi

Učenicima je ovo prvi susret s pojmom funkcija i mnogima će dugo ostati apstraktan ukoliko ne iskoristimo situaciju da funkciju stavimo u kontekst. Potaknite učenike da istraže ovisnost veličina u različitim područjima života (računi, prijevoz, plaća, zabava i slično) ili u sadržajima drugih nastavnih predmeta (kemija, geografija, fizika) te prepoznaju radi li se o linearnej funkciji te da prezentiraju istraženo u obliku digitalnog ili uobičajenog, papirnatog plakata.

Zanimljivo je i pogledati video o tome [kako prepoznati linearnu funkciju](#) (na engleskom jeziku)

Potaknite učenike na raspravu i o proporcionalnim veličinama te o proporcionalnosti kao linearnej funkciji. U raspravi je potrebno poticati učenike na pravilno korištenje matematičkog jezika.

Potaknite učenike da osmisle i u obliku A4 plakata prikažu po jednu zagonetku s brojevima poput one iz uvodnog primjera. Ove radove moći ćeće iskoristiti u sljedećoj jedinici prilikom zadavanja funkcije tablicom.

Na mrežnoj stranici Interactivate možete naći [Linear Function Machine](#) kojom učenici kroz igru usvajaju pojам linearne funkcije.

Predlažemo da u radu iskoristite i neke od ovih obrazovnih sadržaja:

- [Matematički upitnici](#), Mirko Polonijo
- [Leonhard Euler](#), Zenon Pavić
- [Linearna ili nelinearna funkcija](#), KhanAcademy (engleski jezik)

Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju posebne odgojno-obrazovne potrebe

Metodički prijedlozi i napomene za rad s učenicima koji žele znati više i s darovitim učenicima

Za učenike koji žele znati više i darovite učenike predlažemo složenije zadatke iz svakodnevnog života u kojima povezujemo razne proporcionalne i linearne zavisne veličine. Učenici mogu istražiti, a potom i prezentirati ostalim učenicima, vezu između raznih veličina iz područja svakodnevnog života.

Učenici mogu istražiti o kojim veličinama i na koji način ovise opsezi i površine poznatih im likova te uočiti među njima linearne funkcije, a potom isto izložiti u obliku plakata ili prezentacije. Pri izlaganju važno je istaknuti razliku između linearnih funkcija i onih koje to nisu te pritom istaknuti promjenu vrijednosti funkcije u odnosu na promjenu vrijednosti argumenta.

Tijekom rada na projektu učenici dokumentiraju korake, bilo fotografijom ili videom pa na kraju naprave izvještaj korištenjem programa [Piktochart](#).

Učenici mogu pomoći neke od karata dostupnih na internetu, npr. [Google karte](#), istražiti stvarnu situaciju iz Primjera 2 te ispitati kolika je udaljenost do spomenutih objekata ako se putuje javnim prijevozom, taksijem (vodite računa o jednosmjernim ulicama) ili pješke.

Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima s teškoćama u razvoju

Kako biste sadržaje ovog modula prilagodili učenicima s teškoćama u razvoju i učenicima sa specifičnim teškoćama u učenju, uvjek valja imati na umu da isti predstavljaju heterogenu skupinu i da odabir prilagodbi valja temeljiti na individualnim obilježjima pojedinog učenika.

Tijekom nastavne jedinice je važno obratiti pažnju na nove pojmove ili pojmove čije značenje valja osvježiti (npr. glavolomka, argument, parametri) i razjasniti njihovo značenje. Formulu koja se odnosi na pravilo pridruživanja valja uvrstiti u osobni podsjetnik učenika s teškoćama.

U definiciji funkcije se spominju i mogući prikazi funkcije (najčešće je zadana formulom, tablicom ili grafičkim prikazom) koje treba potkrijepiti primjerima jer vizualna podrška olakšava proces učenja većini učenika s teškoćama. Tako je, uz formulu i definiciju linearne funkcije, važno navoditi i primjer jer će isto učenicima s teškoćama približiti značenje koeficijenta, argumenata ili vrijednosti funkcije.

Za učenike koji otežano usvajaju matematički jezik je važno ponuditi veći broj primjera kao što su primjer 2 i zadaci 5, 6 kako bi utvrdili razumijevanje i primjenu novih pojmoveva.

Ne preporuča se inzistirati na jezičnim zadatcima, za učenike s disleksijom je takva preformulacija često vrlo zbunjujuća jer se moraju uskladiti u dva koda (npr. zadatak 4).

Kod zadatka 6 učenicima s teškoćama valja naglasiti da se nove funkcije generiraju nakon njihova razvrstavanja u odgovarajuća polja.

Zapisivanje problemskih zadataka koristeći se linearom funkcijom može biti zahtjevno za učenike s teškoćama u razvoju, ali za učenike sa specifičnim teškoćama učenja. Važno je da steknu sigurnost u prepoznavanju, razvrstavanju i očitavanju koeficijenata iz formule, a složeniji zadaci se mogu isprobati na primjerima koji su konceptualno slični onima kroz koje su učenici već prošli.

10.2. Određivanje vrijednosti i argumenta linearne funkcije



Ciljevi, ishodi, kompetencije

Ciljevi i zadaće

- Primijeniti matematički jezik u usmenom i pisnom izražavanju
- Usvojiti osnovna matematička znanja i razviti matematičke vještine povezane s linearnom funkcijom
- Uočiti primjere primjene linearne funkcije u svakodnevnom životu
- Razviti samopouzdanje i svijest o vlastitim matematičkim sposobnostima

Odgojno-obrazovni ishodi

- Izračunati vrijednost zadane linearne funkcije ako je poznat argument linearne funkcije
- Izračunati argument zadane linearne funkcije ako je poznata vrijednost linearne funkcije
- Tablično prikazati linearnu funkciju
- Izračunati argument ili vrijednost linearne funkcije pri rješavanju problema iz matematike, drugih područja ili svakodnevnog života

Generičke kompetencije

- Rješavanje problema
- Donošenje odluka
- Metakognicija

- Suradnja
- Digitalna pismenost i korištenje tehnologija
- Aktivno građanstvo

Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja jedinice

Planirani broj nastavnih sati: 2 **sata**

Ovu jedinicu možete upotrijebiti u cijelosti ili u dijelovima; za obradu, vježbanje, ponavljanje ili samostalni, suradnički te projektni rad učenika.

Uvod i motivacija

Jedinicu započinjemo kratkim kvizom kojim će učenici ponoviti osnovne pojmove vezane uz linearu funkciju. Važno je svaki pojam znati dobro objasniti koristeći matematički jezik. Predlažemo rješavanje kviza u paru - učenik koji odgovara treba svaki svoj odgovor i obrazložiti.

Razrada sadržaja učenja i poučavanja

Određivanje vrijednosti funkcije

Nakon uvodnog primjera, slijedi nekoliko zadataka u kojima će učenici usvojiti određivanje vrijednosti zadane linearne funkcije. U nizu zadataka pripremljenih za uvježbavanje, prvi će učenici riješiti u interaktivnu tablicu i tako dobiti trenutnu povratnu informaciju koja je izuzetno važna jer omogućuje samoprocjenu znanja. Snalaženje učenika u ovom dijelu jedinice uvelike će ovisiti o predznanju računskih radnji u skupu racionalnih brojeva. Učenike koji imaju slabije predznanje važno je usmjeriti na zapisivanje računa i ukazati im na dijelove računa u kojem eventualno grijše.

Određivanje vrijednosti argumenta

Rješenje uvodnog primjera nudi detaljan postupak kojemu će se učenici kojima to bude potrebno više puta, tijekom uvježbavanja izračunavanja nepoznatog argumenta, vraćati. Zadaci koji slijede osmišljeni su za uvježbavanje, a neki od njih se rješavaju u interaktivnoj tablici. Neke od zadataka učenici će moći riješiti i napamet pa predlažemo dogovor s učenicima: neka prema vlastitom odabiru određen broj zadataka riješe u bilježnicu zbog uvježbavanja pravilnog zapisa funkcije. U posljednjem zadatku ovog dijela učenici će uvježbati za slučajno odabranu funkciju i zadanu vrijednost izračunati vrijednost argumenta. Zadatak mogu uvježbavati onoliko dugo koliko im je potrebno.

Linearna funkcija oko nas

U ovom su dijelu pripremljeni različiti zadaci koji učenicima pružaju priliku da uoče vezu Matematike i svakodnevnog života. U primjeru s pecanjem potičemo učenike na zdravi način

života u skladu s prirodom. Primjer s putovanjem možete iskoristiti za razvoj finansijske pismenosti učenika, a primjer s tržnice za promišljanje o isplativosti kupnje i dobrom planiranju (gledište kupca) te prodaje i zarade (gledište tete Mire).

Funkcija zadana tablicom

U ovom dijelu učenici upoznaju još jedan način zadavanja funkcije – tablicom. Ukoliko ovaj zadatak koristite na nastavi, predlažemo osvrnuti se na motivacijski zadatak ovog modula (Filipovu glavolomku) i radove koje su učenici napravili u prošloj jedinici. Dobro bi bilo odabrati nekoliko primjera u kojima će učenici lako otkriti vezu među veličinama, ali i nekoliko u kojima ta veza nije očigledna. U ovom trenutku predlažemo osvijestiti potrebu za matematičkim zapisom i korištenjem matematičkog jezika. U zadacima ovoga tipa posebnu važnost treba pridati osmišljavanju i prepričavanju strategije rješavanja zadatka. Mnogi učenici ne znaju "odakle početi" pa ih je potrebno usmjeriti, ali i potaknuti na učenje i provjeru svoga znanja kroz zadatke.

Uvježbajmo

Slijedi niz zadataka i interaktivnih sadržaja za uvježbavanje. Prvi zadatak nudi [interaktivnu tablicu](#) za uvježbavanje izračunavanja vrijednosti linearne funkcije i vrijednosti nepoznatog argumenta za slučajno zadatu funkciju. Ovaj sadržaj učenici mogu vježbati onoliko dugo koliko im je to potrebno. Slijedi zadatak koji je veza linearne funkcije sa svakodnevnim životom. Njega možemo iskoristiti za raspravu o potrebi čitanja i razvoja pismenosti, kako matematičke, tako i one na materinjem jeziku.

Za one koji žele znati više pripremljeni su u *Zanimljivostima* zadaci koji su se proteklih godina našli na Državnoj maturi, a koje učenici sedmog razreda, s trenutnim znanjem, mogu riješiti.

Na kraju slijedi prijedlog i poziv učenicima da u svakodnevnom životu pronađu linearnu funkciju i osmisle zadatak. Poželjno bi bilo odvojiti vremena za detaljniju analizu i raspravu o postavljenim zadacima, jer će zasigurno biti zadataka koji nisu dovoljno dobro postavljeni. Zadatke biste mogli iskoristiti prilikom ponavljanja sadržaja ovog modula, ali ih i nadograđivati tijekom modula, ovisno o sadržaju koji trenutno proučavate.

Ovisno o kontekstu zadataka, iskoristite ih za poticanje svijesti o humanosti, socijalnoj osjetljivosti, zdravom životu, finansijskoj pismenosti, promišljanju o troškovima života i slično.

Ovaj zadatak možete iskoristiti i za grupni rad na način da svaka grupa dobije temu o kojoj će osmisiliti jedan ili više zadataka (u skladu s prethodno navedenim ciljevima).

Završetak

Na kraju ćete pronaći podsjetnik na najvažnije dijelove ove jedinice DOS-a, te kratku procjenu znanja kojom učenici mogu dobiti povratne informacije o usvojenosti gradiva.

Dodatni prijedlozi

Interaktivni sadržaji dostupni su vam i u [OneNote metodičkom priručniku](#) pa ih lako možete upotrijebiti i u svojim sadržajima za nastavu, primjerice OneNote razrednoj bilježnici.

Prijedlozi projektnih, suradničkih aktivnosti:

- **Linearna funkcija oko nas:** Učenici odabiru putovanje avionom. Trebaju procijeniti trošak putovanja, usporediti različite avioprijevoznike, trošak koji je vezan uz prtljagu, a ovisi o masi. Ukoliko odaberete rad u grupama, učenici mogu odabrati isti cilj putovanja, ali različita prijevozna sredstva. Na kraju će učenici predstaviti svoje rješenje pomoću nekog od digitalnih alata, analizirati i raspravljati o isplativosti, utrošku novca i vremena.

Na mrežnoj stranici TurtleDiary (na engleskom jeziku) možete odabratи kvizove koji nisu pretjerano zahtjevni, poput [Linear Function Game](#). Na [istoj stranici](#) možete naći niz aktivnosti vezanih uz linearne funkcije.

Na mrežnoj stranici [MathPlayGround](#) možete naći igrice i kvizove različite složenosti te odabir prilagoditi vašim učenicima.

Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju posebne odgojno-obrazovne potrebe

Metodički prijedlozi i napomene za rad s učenicima koji žele znati više i s darovitim učenicima

Za učenike koji žele znati više i darovite učenike predlažemo složenije istraživačko-projektne zadatke iz svakodnevnog života u kojima linearnom zavisnošću povezujemo razne veličine, a koji su detaljnije opisani u dodatnim prijedlozima. U provedbi zadataka u grupnom radu, ovi učenici mogu biti vođe svojih grupa i organizatori procesa rada.

Zadaci s linearnim funkcijama često se pojavljuju na državnoj maturi pa predlažemo da pogledate i za vježbu riješite i sljedeće zadatke.

- [Državna matura, jesenski rok 2009./2010., Matematika, osnovna razina, zadatak 7](#)
- [Državna matura, ljetni rok 2011./2012., Matematika, osnovna razina B, zadatak 21.](#)
- [Državna matura, jesenski rok 2012./2013., Matematika, osnovna razina, zadatak 22.](#)
- [Državna matura, ljetni rok 2013./2014., Matematika, osnovna razina, zadatak 23.2.](#)

Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima s teškoćama u razvoju

Na primjerima sličnim kao što je prvi primjer valja uvježbati način izražavanja odnosno matematički jezik koji se koristi prilikom određivanja vrijednosti zadane funkcije.

Učenicima koji se školuju po prilagođenom programu je važno podešiti razinu složenosti zadataka u skladu s njihovim mogućnostima (npr. ne zahtijevati od njih da rješavaju zadatke u kojima su argument linearne funkcije i njezini koeficijenti razlomci i decimalni brojevi).

Ukoliko se u razredu nalazi učenik s poremećajem iz spektra autizma, problemske zadatke uvijek valja staviti u kontekst učenikovog interesa. Tako se, u sedmom zadatku, mogu spomenuti omiljeni pjevači koji se vraćaju iz turneje. Učenicima koji imaju jezične teškoće valja dodatno razjasniti značenje pojedinih riječi (npr. placovina, pecalište).

Učenicima koji se slabije snalaze u problemskim zadacima valja osigurati usmeno pojašnjenje i/ili odabrati nekoliko jednostavnijih zadataka za rješavanje.

10.3. Jednadžba pravca



Ciljevi, ishodi, kompetencije

Ciljevi i zadaće

- Primijeniti matematički jezik u usmenom i pisanim izražavanju
- Usvojiti osnovna matematička znanja i razviti matematičke vještine povezane s linearnom funkcijom
- Uočiti primjere primjene linearne funkcije u svakodnevnom životu
- Razviti samopouzdanje i svijest o vlastitim matematičkim sposobnostima

Odgojno-obrazovni ishodi

- Prepoznati eksplicitnu jednadžbu pravca
- Pročitati i objasniti koeficijente jednadžbe pravca
- Nacrtati pravac u pravokutnom koordinatnom sustavu u ravnini
- Odrediti eksplicitnu jednadžbu pravca ako su zadani jedna točka i koeficijent smjera ili odsječak na osi ordinata
- Odrediti eksplicitnu jednadžbu pravca kroz dvije zadane točke koristeći se sustavom jednadžbi

Generičke kompetencije

- Rješavanje problema
- Donošenje odluka
- Metakognicija

- Suradnja
- Digitalna pismenost i korištenje tehnologija
- Aktivno građanstvo

Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja jedinice

Planirani broj nastavnih sati: 2 **sata**

Ovu jedinicu možete upotrijebiti u cijelosti ili u dijelovima; za obradu, vježbanje, ponavljanje ili samostalni, suradnički te projektni rad učenika.

Uvod i motivacija

Jedinicu započinjemo interaktivnim [primjerom](#) koji su učenici imali prilike vidjeti prilikom učenja proporcionalnosti. Cilj je napraviti prirodni prijelaz na crtanje pravca koji prikazuje linearu funkciju te poopćiti na crtanje pravca u koordinatnom sustavu u ravnini. U nastavku, učenici rješavaju kratki kviz i prisjećaju se pojmove potrebnih za daljnje istraživanje teme.

Razrada sadržaja učenja i poučavanja

Crtanje pravca u pravokutnom koordinatnom sustavu

Nastavljamo s interaktivnim sadržajima u kojima će učenici pomoći danim predložaka moći u digitalnom okruženju rješavati [zadatak](#), [dopunjavati tablice i crtati u koordinatni sustav](#). Tijekom uvježbavanja crtanja pravaca, potrebno je isticati značenje pravca kao skupa točaka i naglašavati razlog zašto konačno mnogo točaka u koordinatnom sustavu smijemo predstaviti kao pravac. Važno je kod učenika osvijestiti i odabir argumenata u ovisnosti o zadanim pravilu pridruživanja, što će učenici moći uvježbati putem interaktivne [vježbe](#) u kojoj samostalno zadaju apscisu točke te izračunavaju ordinatu, a potom crtaju pravac u koordinatnom sustavu. Za rješavanje zadataka učenici mogu odabrati i klasičan način, u bilježnici. Nakon riješenih zadataka, učenici će upoznati pojam eksplisitne jednadžbe pravca.

Značenje koeficijenata eksplisitne jednadžbe pravca

Ovaj je dio jedinice pogodan za metodu obrnute učionice, vodeći računa o tome imaju li svi učenici mogućnost kod kuće odraditi [istraživanje](#). Za istraživačke je aplete potrebno izdvojiti onoliko vremena koliko je učenicima potrebno, jer u slučaju frontalnog rada pojedini učenici nikada neće osjetiti zadovoljstvo otkrića koje je izuzetno važan i motivirajući faktor.

Učenici će istražiti na koji način koeficijenti linearne funkcije utječu na položaj pravca u koordinatnom sustavu, a potom kroz kviz i provjeriti vlastite zaključke. Upoznat će pojam nagiba, a u osvješćivanju tog pojma pomoći će i kratka animacija s primjerom stepenica. Usvojenost značenja koeficijenata učenici će provjeriti interaktivnom vježbom u kojoj će iz grafičkog prikaza [očitavati koeficijente](#).

Određivanje jednadžbe pravca

Ukoliko se ne odlučite na samostalni rad učenika u ovom dijelu jedinice, predlažemo učenike podijeliti u skupine. U skladu s mogućnostima učenika, možete prilagoditi zadatke za rad u homogenim ili heterogenim skupinama, u kojima će doći do izražaja suradničko, vršnjačko učenje. Usvojenost sadržaja učenici mogu provjeriti kroz ponuđene interaktivne zadatke, a dostupnost povratne informacije dodatno će ih motivirati na rad. Pri rješavanju danih zadataka očekivane su poteškoće kod učenika koji imaju slabije predznanje o rješavanju linearnih jednadžbi s jednom nepoznanicom i rješavanja sustava dvije lineарne jednadžbe s dvije nepoznanice. Za takve učenike možete pripremiti podsjetnike s koracima rješavanja kako ne bi unaprijed odustali od rješavanja zadataka.

Za one koji žele znati više

Pripremili smo dvije dodatne teme za znatiteljne učenike. Tema *posebni pravci* zamišljena je kao navođenje na promišljanje o tome prikazuje li svaki pravac u koordinatnom sustavu upravo linearu ovisnost. Sama tema bit će obrađena u jednoj od sljedećih jedinica ovog modula. Druga tema, implicitna jednadžba pravca, daje naznaku da nije eksplicitna jednadžba pravca jedini oblik u kojemu zapisujemo jednadžbu pravca. Uz interaktivni aplet autorice Željke Dijanić učenici će provjeriti vještina prebacivanja iz jednog oblika zapisa u drugi.

Završetak

Na samom kraju ove jedinice DOS-a učenici će ponoviti najvažnije pojmove.

Dodatni prijedlozi

Interaktivni sadržaji dostupni su vam i u [OneNote metodičkom priručniku](#) pa ih lako možete upotrijebiti i u svojim sadržajima za nastavu, primjerice OneNote razrednoj bilježnici, ukoliko ste se odlučili za njezinu upotrebu.

Prijedlozi projektnih, suradničkih aktivnosti:

Nagib oko nas: Učenici o svom okruženju prepoznaju i odabiru motiv pomoću kojega će osvijestiti pojam nagiba. To mogu biti stepenice, rampe za invalide, uspinjača, planinske staze, ceste i slično. Predložite im da uspostave i vezu sa postotcima. O svom radu učenici će izvjestiti u obliku prezentacije koristeći bilo koji od poznatih alata.

GeoGebra: Učenici mogu u paru ili u manjim skupinama istražiti mogućnost rješavanja zadataka iz ove jedinice koristeći GeoGebru (bez danih predložaka). Na računalu treba biti instalirana GeoGebra.

Uz članak autorice Antonije Horvatek [Jednadžba pravca](#), nadovezuje se interaktivni radni materijal koji možete ponuditi učenicima kao pomoć pri usvajanju sadržaja: [Uvod u jednadžbu pravca – u informatičkoj učionici](#) (autori Šime Šuljić, Antonija Horvatek, Lidija Kralj).

Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju posebne odgojno-obrazovne potrebe

Metodički prijedlozi i napomene za rad s učenicima koji žele znati više i s darovitim učenicima

Učenici koji žele znati više i daroviti učenici mogu sve zadatke iz ove jedinice riješiti koristeći GeoGebra (ili neki sličan program dinamične geometrije). Osim crtanja, učenike treba uputiti na istovremeno praćenje algebarskog prozora. Nacrtanim objektima učenici neka mijenjaju svojstva kako bi što bolje upoznali mogućnosti pojedinih alata. Također, neka pravce zadane u zadacima crtaju i na način da unose jednadžbu u polje za unos, a nakon toga provjere uvjete zadataka.

Ovisno o interesima vaših učenika, možete predložiti istraživanje o različitim oblicima jednadžbe pravca (implicitni, segmentni), a raspravu provesti na satima dodatne nastave.

Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima s teškoćama u razvoju

U početnim primjerima u kojima se određuje položaj točaka u koordinatnom sustavu je važno jasnije vizualno naglasiti ucrtane točke (primjer 1). Učenici s teškoćama bi uoči ove nastavne jedinice trebali ponoviti značenje pojmove apscisa i ordinata kao i pripadajuće označke (x-os, y-os).

Umjesto zadataka koji zahtijevaju crtanje pravca u pravokutnom koordinatnom sustavu, učenicima s značajnjim motoričkim teškoća valja osigurati primjereniju aktivnost (kao što je računanje vrijednosti funkcije za zadane argumente ili određivanje oblika jednadžbi).

Nove označke vezane uz eksplisitnu jednadžbu pravca valja uvrstiti i osobni podsjetnik pojedinog učenika s teškoćama, na taj način se na samome satu priprema strukturirani izvor formula i označaka koje su mu potrebne za snalaženje na nastavi, a učenik istodobno usvaja strategiju učenja.

Od učenika koji imaju jezične teškoće se ne preporuča očekivati da ovladaju istoznačnicama.

10.4. Graf linearne funkcije



Ciljevi, ishodi, kompetencije

Ciljevi i zadaće

- Primijeniti matematički jezik u usmenom i pisnom izražavanju
- Usvojiti osnovna matematička znanja i razviti matematičke vještine povezane s linearnom funkcijom
- Upoznati svojstva grafa linearne funkcije
- Razviti samopouzdanje i svijest o vlastitim matematičkim sposobnostima

Odgojno-obrazovni ishodi

- Očitati vrijednost i argument linearne funkcije s grafa
- Procijeniti pripada li zadana točka grafu linearne funkcije
- Računski provjeriti pripada li točka grafu linearne funkcije
- Odrediti računski i grafički nultočku linearne funkcije i odsječak na osi ordinata
- Iz zadanog grafa zapisati formulu linearne funkcije ili eksplisitnu jednadžbu pravca

Generičke kompetencije

- Rješavanje problema
- Donošenje odluka
- Metakognicija
- Suradnja
- Digitalna pismenost i korištenje tehnologija

- Aktivno građanstvo

Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja jedinice

Planirani broj nastavnih sati: 3 **sata**

Ovu jedinicu možete upotrijebiti u cijelosti ili u dijelovima; za obradu, vježbanje, ponavljanje ili samostalni, suradnički te projektni rad učenika.

Uvod i motivacija

Jedinicu započinjemo motivacijskim videom koji prikazuje razgovor o novinskom članku u kojem piše da voda vrije na 373 stupnja. Očekujemo reakciju učenika jer njihovo životno iskustvo govori da je vrelište vode na 100°C . Ukazujemo na važnost čitanja s razumijevanjem, kako teksta, tako i grafičkih prikaza na koje često u svakodnevnom životu nailazimo. U raspravi, ukoliko taj dio odrađujete frontalno ili u skupinama, ili u čitanju zanimljivosti, ako učenici samostalno rade, učenici uočavaju odnos dvije temperaturne skale i njihov odnos. Prepoznat će u zapisu linearnu ovisnost i grafički je prikazati. Za crtanje učenici će koristiti [predložak](#) ili će crtati klasično, u bilježnici.

Razrada sadržaja učenja i poučavanja

Čitanje grafa linearne funkcije

U zadacima koji slijede učenici će se prisjetiti načina na koji čitamo podatke iz grafičkog prikaza. Nakon primjera kod kojeg je čitanje podataka iz grafa stavljeno u kontekst stvarne situacije (kemijski procesi), učenici će kombinirati crtanje pravca u pravokutnom koordinatnom sustavu s očitavanjem te odgovaranjem na pitanja. Za crtanje učenici mogu koristiti dani [predložak](#). Predlažemo poticati učenike na izgovaranje rečenica u kojima opisuju odnos dvije veličine kako bi razvijali samopouzdanje i komunikaciju matematičkim jezikom.

Pripadnost točke grafu linearne funkcije

Nakon čitanja grafa, učenici će određivati pripadnost točke zadanim pravcu. Ovisno o zadanim koordinatama, učenici će (ne)pripadnost odrediti očitavanjem s grafa ili će odlučiti da ne mogu biti sigurni. Predlažemo potaknuti učenike na raspravu o ovoj temi do trenutka kada se ukaže potreba za računskim određivanjem pripadnosti točaka grafu. Rasprava je izuzetno važan dio nastave jer njome učenici obogaćuju precizni matematički izražaj, ali se istovremeno osigurava okruženje u kojemu se učenik osjeća slobodan izreći svoj stav. Nakon uviđanja potrebe uvođenja računske provjere, učenici će samostalno ili uz pomoć, ovisno o njihovom predznanju, nastaviti rad, a kroz tri zadatka koja slijede nakon primjera, uvježbat će računski način nalaženja odgovora na pitanje pripada li zadana točka zadanim grafu.

Sjecište pravca s koordinatnim osima

Učenici će samostalno kroz interaktivni aplet poučiti [sjecište pravca s y-osi](#), a potom i [sjecište pravca s x-osi](#). Kroz kratki će kviz provjeriti točnost svojih zaključaka. Važno je poticati učenike na razmišljanje i uočavanje promjena koje se javljaju promjenama klizača na apletu, ali ih nije poželjno požurivati, nego sporijima ponuditi pomoći u obliku suradničkog učenja. Učenici će, zatim, koordinate sjecišta pravca s koordinatnim osima određivati na oba načina, računski i grafički. Predlažemo da učenici slabijeg predznanja uvježbavaju postupak računskog određivanja koordinata sjecišta na način da sami zadaju linearu funkciju koristeći aplete iz primjera 5. i primjera 6., riješe zadatak, a zatim provjere rješenje.

Linearna funkcija zadana grafom

Primjer koji slijedi stavlja pred učenike izazov određivanja jednadžbe pravca nacrtanog u pravokutnom koordinatnom sustavu u ravnini. Potaknite učenike na upornost pri rješavanju i otkrivanju načina rješavanja zadatka, umjesto isuviše brzog otvaranja ponuđenog rješenja. Učenici će nakon primjera riješiti još jedan sličan zadatak kako bi ponovili naučeni postupak, a nakon toga slijedi niz interaktivnih zadataka za uvježbavanje.

Kao *zanimljivost*, upućujemo učenike na korijen riječi *linearno*, a vežemo ga uz medijsku kulturu i animirani film La Linea.

Završetak

Na samom kraju ove jedinice DOS-a slijedi procjena usvojenosti odgojno obrazovnih ishoda kroz niz zadataka i interaktivnih vježbi različitih razina složenosti.

Dodatni prijedlozi

Ako smatrate da vašim učenicima trebaju dodatni sadržaji za uvježbavanje ili ponavljanje, predlažemo da iskoristite neke od ovih obrazovnih sadržaja:

- [Određivanje jednadžbe pravca](#), Damir Belavić
- [Linearna funkcija](#), Željka Dijanić

Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju posebne odgojno-obrazovne potrebe

Metodički prijedlozi i napomene za rad s učenicima koji žele znati više i s darovitim učenicima

Za učenike koji žele znati više i darovite učenike predlažemo istražiti crtanje i animiranje pravaca u GeoGebri upotrebom klizača, pri čemu im može pomoći [Mala škola GeoGebre](#) autora Damira Belavića.

Svi zadaci ove jedinice DOS-a mogu se rješavati uz pomoć GeoGebre. Učenike treba poticati na praćenje algebarskog prozora kako bi što bolje prepoznivali vezu algebarskog zapisa i prikaza objekata u grafičkom prozoru.

Osim toga, predlažemo za darovite učenike nekoliko zadataka s matematičkih natjecanja:

Općinsko natjecanje 1992.

Izračunaj površinu kvadrata čije dvije stranice leže na pravcima $x+y-5=0$ i $x+y+5=0$. (Rj. P=50)

Općinsko natjecanje 1997.

Odredi jednadžbu pravca koji prolazi točkom A(7,2), tako da se duljina odsječka tog pravca na pozitivnom dijelu osi x odnosi prema ordinati točke A kao 5:3. (Rj. $y = 6/11x - 20/11$)

Općinsko natjecanje 2017.

Izračunaj površinu trokuta kojeg zatvara os x s pravcima p i q čije su jednadžbe (Rj. P=14/3)

p... $y=0.5x-3$ i q... $y=-3x+4$.

Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima s teškoćama u razvoju

Učenicima s teškoćama na početku valja na jednostavan način pojasniti pojmom „čitanja grafova“ (ne čitamo tekst kao u zadacima čitanja s razumijevanjem, već „iščitavamo“ vrijednosti na grafu koje onda smisleno tumačimo). Kod svih grafova u kojima se očekuje aktivnost učenika (npr. temperaturne skale), učenicima s teškoćama je isto važno unaprijed napomenuti.

Čitanje grafova s razumijevanjem može biti zahtjevan za zadatak za učenike s teškoćama u razvoju kao i za učenike s diskalkulijom zbog čega im valja dodatno objasniti postupak „iščitavanja“ (ponoviti više puta, označavati/zaokruživati vrijednosti, odabrati manji broj jednostavnijih grafova).

10.5. Tok linearne funkcije



Ciljevi, ishodi, kompetencije

Ciljevi i zadaće

- Primijeniti matematički jezik u usmenom i pisanim izražavanju
- Usvojiti osnovna matematička znanja i razviti matematičke vještine povezane s linearnom funkcijom
- Razviti samopouzdanje i svijest o vlastitim matematičkim sposobnostima

Odgojno-obrazovni ishodi

- Odrediti nagib linearne funkcije
- Odrediti sjecišta s koordinatnim osima
- Pomoću nagiba analizirati tok linearne funkcije
- Uočiti pravce usporedne s koordinatnim osima

Generičke kompetencije

- Rješavanje problema
- Donošenje odluka
- Metakognicija
- Suradnja
- Digitalna pismenost i korištenje tehnologija
- Aktivno građanstvo

Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja jedinice

Planirani broj nastavnih sati: 2 **sata**

Ovu jedinicu možete upotrijebiti u cijelosti ili u dijelovima; za obradu, vježbanje, ponavljanje ili samostalni, suradnički te projektni rad učenika.

Uvod i motivacija

Bez obzira koji oblik rada odaberete za ovu jedinicu, predlažemo da motivacijski dio odradite frontalno kako biste uveli učenike u promišljanje o toku. Asocijacija na tok, učenicima je uglavnom tok rijeke, pa se motivacijske slike mogu iskoristiti za analizu i raspravu (u čemu je razlika toka dviju prikazanih rijeka, značenje pojmove uzvodno i nizvodno, veslanje uzvodno (teže), nizvodno (lakše), strmina vodopada...). U dalnjim raspravama možda će biti potrebno i praktično asocirati na ovaj primjer. Nakon kratke rasprave, učenici mogu pogledati uvodni video u kojem, sada već poznati likovi, razgovaraju o toku funkcije.

Razrada sadržaja učenja i poučavanja

Rastuća i padajuća funkcija

Interaktivni [istraživački aplet](#) učenicima omogućuje učenicima da samostalno i tempom koji im ponaosob odgovara, prouče različite položaje pravca u pravokutnom koordinatnom sustavu. Kroz interaktivni materijal uočit će i ovisnost položaja pravca o koeficijentima linearne funkcije. Nakon istraživanja slijedi kviz u kojemu će učenici moći provjeriti svoje zaključke o toku funkcije. Predlažemo potaknuti učenike da nakon prvog rješavanja kviza, kviz rješe još jednom, ovaj puta u parovima. Na svako pitanje potrebno je tada odgovoriti punom rečenicom i uz obrazloženje. Na taj će način učenici razvijati komunikaciju matematičkim jezikom i jačati samopouzdanje.

Sjecište grafa linearne funkcije s koordinatnim osima

S obzirom da su već ranije učenici uočili sjecište pravca s koordinatnim osima, na početku ovog dijela učenici će samostalno, kroz [interaktivni aplet](#) ponoviti pojmove: sjecišta s koordinatnim osima, nultočka, odsječak na osi ordinata. Nakon ponavljanja, učenici će provjeriti svoje znanje [očitavanja koordinata točaka](#) u kojima zadani pravac siječe koordinatne osi. Zadatak učenici mogu po potrebi ponavljati, dok sami ne procjene da je ishod ostvaren. Osim očitavanja koordinata sjecišta, kroz aplet učenici mogu ponoviti i određivanje toka funkcije odabirom za to predviđenog gumba.

Slijedi zadatak u obliku kviza koji će učenicima omogućiti procjenu znanja, a također se može iskoristiti i za suradničko učenje - provjeru znanja u paru. U završnom dijelu je primjer u kojemu učenici mogu naučiti na koji način nacrtati pravac, a da pri tom sjecišta odredite računskim putem. Nakon primjera slijedi [interaktivni zadatak](#) koji učenici rješavaju u digitalnom okruženju, koristeći GeoGebrin [predložak](#).

Nagib pravca

Na samom početku učenici će [istražiti primjer](#) u kojemu analiziraju nagibe danih pravaca u interaktivnom apletu. U ovom je dijelu pripremljen niz interaktivnih zadataka i vježbi različitih razina složenosti u kojima će učenici usvojiti [pojam nagiba](#) te će moći [analizirati tok funkcije](#) pomoću nagiba. Ovi će zadaci poslužiti učenicima kao priprema za vježbu na kraju ove jedinice – crtanje pravca pomoću nagiba i odsječka na osi ordinata. Zadatke je predviđeno rješavati u digitalnom okruženju jer učenici odmah dobivaju povratnu informaciju o točnosti, a po potrebi mogu zadatke ponavljati više puta. Naravno, zadaci se mogu rješavati i na klasičan način, u bilježnicu. Proučavajući nagib pravca, učenici će prepoznati situaciju u kojoj su u koordinatnoj ravnini nacrtani usporedni pravci te će imati priliku istražiti vezu s parametrima pripadajućih funkcija.

Nakon istraživanja usporednih pravaca, predlažemo provesti raspravu o odabiru naziva koeficijenata linearne funkcije (*nagib i koeficijent smjera te odsječak na osi y*). Izuzetno je važno učenicima apstraktne pojmove približiti korištenjem asocijacije i mnemotehnike, ali i osvješćivanjem i značenjem riječi.

Pravci usporedni s koordinatnim osima

U ovom dijelu učenici će upoznati pravce koji su usporedni s ordinatnom i [apscisnom](#) osi. Uz pomoć interaktivnih apleta učenici će naučiti odrediti jednadžbe pravaca nacrtanih u koordinatnom sustavu u ravnini, a koji su usporedni s osima. Proučavajući ove posebne pravce, važno je uvesti raspravu o tome jesu li ovi pravci grafovi linearne funkcije te o čemu i na koji način koji od njih ovisi. Učenici će usvojiti i crtanje pravaca uz zadanu jednadžbu, a ukoliko zadatke rješavaju u [digitalnom okruženju](#), dobit će i povratnu informaciju o točnosti rješenja. Predlažemo učenike upoznati s načinom provjere rješenja u GeoGebri, tako da u polje za unos upišu jednadžbu pravca (u eksplicitnom obliku) i program će automatski nacrtati zadani pravac.

Završetak

Na samom završetku jedinice učenici će se podsjetiti na dva poznata načina crtanja grafa linearne funkcije, a uz pomoć [apleta](#) autorice Željke Dijanić moći će usvojiti i način crtanja pravca u koordinatnom sustavu pomoću parametara zadane jednadžbe pravca.

Dodatni prijedlozi

Uz pomoć [PhET interaktivne simulacije](#) učenici mogu uvježbati crtanje pravca uz pomoć koeficijenata.

Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju posebne odgojno-obrazovne potrebe

Metodički prijedlozi i napomene za rad s učenicima koji žele znati više i s darovitim učenicima

Predlažemo učenike koji žele znati više i darovite učenike potaknuti na razmišljanje na koji bi način mogli nacrtati pravac kojem je zadana jednadžba, koristeći koeficijent smjera i odsječak na osi ordinata. Svoje će zaključke učenici moći provjeriti putem PhET aplikacije dane na samom završetku ove jedinice DOS-a.

Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima s teškoćama u razvoju

Uoči razgovora između Iskre i profesora Bistrića bilo bi dobro komentirati značenje pridjeva rastući i padajući kao i kontekst razgovora te smjer razgovora (npr. Iskra postavlja pitanja, profesor je taj koji odgovara). Učenicima s jezičnim teškoćama valja skrenuti pozornost na razlikovanje pojmove tok i tijek kako ne bi došlo do uporabe pogrešne riječi.

Učenicima s motoričkim teškoćama valja osigurati pomoć kod pomicanja klizača na apletu. S obzirom da se veći broj pitanja veže uz prvi aplet, važno je učenicima napomenuti da se vraćaju na aplet.

U prvom primjeru (pod e) grafovi su smješteni blizu jedan do drugoga zbog čega je važno dodatno usmjeriti one učenike koji imaju teškoće s vizualnom obradom ili im ponuditi iste grafove, ali jedan po jedan. Isto vrijedi i za primjer 4 (zadatak d).

Kod poglavlja koje se odnosi na sjecište grafa linearne funkcije s koordinatnim osima važno je ponoviti zadane pojmove (sjecište pravca sa x-osi, itd..), kod učenika koji otežano usvajaju ovo gradivo može pomoći ispisani i uvećani primjer grafa na kojem se učenici s teškoćama pokazivanjem ili smještanjem figurica na graf podsjećaju zadanih pojmoveva.

Ukoliko pojedini učenici s teškoćama nisu savladali prvi dio nastavne jedinice (rastuću/padajuću funkciju i sjecišta grafa) preporuča se uvježbati taj dio i ne inzistirati na druge sadržaje.

Odabir složenosti zadataka valja napraviti u skladu s obilježjima učenikova individualno-odgojno-obrazovnog plana i po potrebi kontaktirati stručni tim.

10.6. Uporaba grafičkog prikaza linearne funkcije u svakodnevnom životu



Ciljevi, ishodi, kompetencije

Ciljevi i zadaće

- Primijeniti matematički jezik u usmenom i pisanim izražavanju
- Usvojiti osnovna matematička znanja i razviti matematičke vještine povezane s linearnom funkcijom
- Uočiti primjere primjene linearne funkcije u svakodnevnom životu
- Razviti samopouzdanje i svijest o vlastitim matematičkim sposobnostima

Odgojno-obrazovni ishodi

- Očitati podatke s grafičkog prikaza linearne funkcije iz svakodnevnog života
- Uporabiti digitalnu tehnologiju pri rješavanju zadataka s grafičkim prikazom linearne funkcije u svakodnevnom životu
- Primijeniti grafički prikaz linearne funkcije pri rješavanju problema iz matematike, drugih obrazovnih područja i svakodnevnog života

Generičke kompetencije

- Rješavanje problema
- Donošenje odluka
- Metakognicija

- Suradnja
- Digitalna pismenost i korištenje tehnologija
- Aktivno građanstvo

Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja jedinice

Planirani broj nastavnih sati: 3 **sata**

Ovu jedinicu možete upotrijebiti u cijelosti ili u dijelovima; za obradu, vježbanje, ponavljanje ili samostalni, suradnički te projektni rad učenika. Za crtanje učenici će koristiti predložak dinamične geometrije ili će crtati klasično, u bilježnici.

Uvod i motivacija

Jedinicu započinjemo motivacijskim primjerom, tj. animacijom pomoću koje želimo motivirati učenike za uočavanje povezanosti linearne funkcije, Fizike, Matematike i svakodnevnog života.

Razrada sadržaja učenja i poučavanja

U nastavku kroz primjere i zadatke pokazujemo uporabu linearne funkcije u nekoliko čestih, karakterističnih primjena.

Džeparac

Ovim primjerom želimo pokazati linearnu ovisnost preostalog novca i broju dana trošenja novca. Kroz crtanje i analizu grafa predlažemo potaknuti učenike na raspravu o toku linearne funkcije i sjecištima grafa s koordinatnim osima i o značenju tih točaka.

Mjesečna pretplata

Mjesečna pretplata je jedan od primjera linearne funkcije s kojom se učenici susreću svakodnevno. Ove zadatke koristimo i kako bismo osvijestili kod učenika matematičku pozadinu različitih svakodnevnih radnji.

Učenicima predlažemo da se i oni okušaju u primjeni linearne funkcije u nekom primjeru njihovog kućnog budžeta, te da analiziraju potrošnju tako iskazane linearne ovisnosti dviju veličina.

Prodaja jabuka

U ovom zadatku s tržnice želimo kroz analizu govoriti isplativosti prodaje i dobrom planiranju. Na taj način želimo potaknuti učenike o poduzetništvu.

Predlažemo da u svim ovim zadacima i primjerima potičete učenike da razmisle o kakvim se veličinama radi, kakva je povezanost među njima, te da znaju pojasniti i argumentirati problemski zadatak.

Za one koji žele znati više pripremljeni su složeniji zadaci iz svakodnevnog života u kojima treba međusobno povezati razne proporcionalne veličine.

Završetak

Na samom kraju ove jedinice DOS-a slijedi primjer u kojem želimo kroz razgovor i analizu motivirati učenike na kritičko mišljenje. Ovim primjerom možete učenike potaknuti da osmisle svoje zadatke i pronađu povoljnije ponude.

Slijedi interaktivni zadatak za provjeru usvojenosti odgojno obrazovnog ishoda.

Dodatni prijedlozi

Ako smatrate da vašim učenicima treba osvježavanje znanja o linearnej funkciji, predlažemo da iskoristite neke od ovih obrazovnih sadržaja:

[Petica +7](#), L.Kralj, M.Stepić, D.Glasnović Gracin, S.Banić, Z.Ćurković, udžbenik

Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju posebne odgojno-obrazovne potrebe

Metodički prijedlozi i napomene za rad s učenicima koji žele znati više i s darovitim učenicima

Za učenike koji žele znati više i darovite učenike predlažemo složenije zadatke iz svakodnevnog života u kojima povezujemo razne proporcionalne veličine.

Zadaci s proporcionalnim i obrnuto proporcionalnim veličinama često se pojavljuju na Državnoj maturi pa predlažemo da pogledate i ove zadatke:

- [Državna matura, ljetni rok 2009./2010. godina, Matematika, osnovna razina, B, zadatak 23.](#)
- [Državna matura, zimski rok 2009./2010. godina, Matematika, viša razina, A, zadatak 5.](#)
- [Državna matura, ljetni rok 2010./2011. godina, Matematika, osnovna razina, B, zadatak 24 i zadatak 26.](#)
- [Državna matura, ljetni rok 2010./2011. godina, Matematika, viša razina, A, zadatak 6.](#)
- [Državna matura, ljetni rok 2011./2012. godina, Matematika, osnovna razina, B, zadatak 24.](#)
- [Državna matura, ljetni rok 2012./2013. godina, Matematika, osnovna razina, B, zadatak 22.](#)

Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima s teškoćama u razvoju

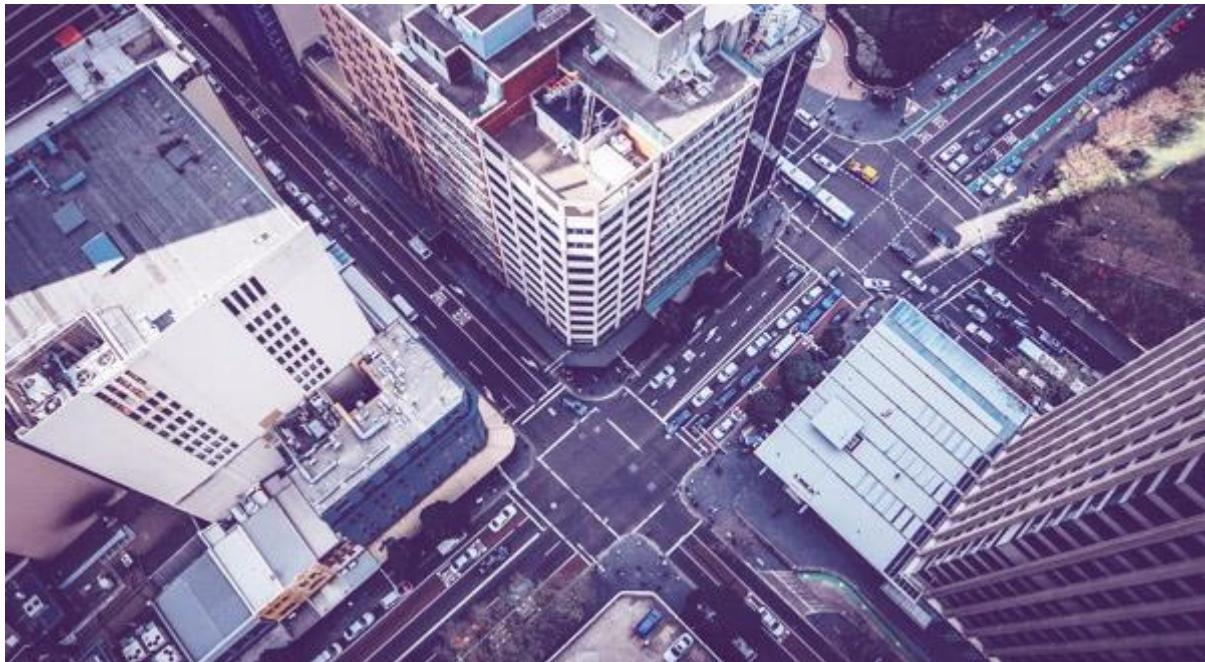
Početni primjer (s potrošnjom goriva) je važno povezati s učenikovim iskustvima i na taj način i učenike s teškoćama potaknuti na interakciju (npr. jesu li ikada ostali bez goriva u automobilu, kako se isto može izbjegići..). Prilikom čitanja grafova učenicima valja skretati pozornost na naizgled očite činjenice kao što su nazivi apscisa i ordinata.

Kod postavljanja zadataka kao što je zadatak u primjeru 1 valja osigurati podršku onim učenicima koji imaju teškoće razumijevanja (matematičkog) jezika. Primjerice, zajednički riješiti nekoliko jednostavnijih i sličnih zadataka.

Kada god je to moguće, zadatke riječima je potrebno povezati sa specifičnim interesima učenika s poremećajem iz spektra autizma (npr. Marko plaća pretplatu za National Geographic..), u tom slučaju i drugi učenici mogu rješavati tematski dorađeni zadatak.

Za učenike s motoričkim teškoćama vrijedi prije spomenuta smjernica, ukoliko motoričke sposobnosti kao i vizualna percepcija nisu dostačne za snalaženje u grafičkim prikazima, važno je odrediti nekoliko činjenica koje učenik može savladati (definicije i primjeri uporabe grafičkog prikaza linearne funkcije u svakodnevnom životu).

10.7. Grafičko rješavanje sustava linearnih jednadžbi



Ciljevi, ishodi, kompetencije

Ciljevi i zadaće

- Primijeniti matematički jezik u usmenom i pisnom izražavanju
- Usvojiti osnovna matematička znanja i razviti matematičke vještine povezane s linearnom funkcijom
- Uočiti primjere primjene linearne funkcije u svakodnevnom životu
- Razviti samopouzdanje i svijest o vlastitim matematičkim sposobnostima

Odgojno-obrazovni ishodi

- Zapisati linearnu jednadžbu s dvije nepoznanice kao eksplicitnu jednadžbu pravca
- Uočiti da je sjecište pravaca nacrtanih u pravokutnom koordinatnom sustavu rješenje sustava ju linearnih jednadžbi s dvije nepoznanice
- Povezati broj rješenja sustava dviju linearnih jednadžbi s dvije nepoznanice s međusobnim položajem dvaju pravaca u ravnini
- Uporabiti digitalnu tehnologiju pri grafičkom rješavanju sustava
- Primijeniti grafičko rješavanje sustava dviju linearnih jednadžbi s dvije nepoznanice pri rješavanju problema iz matematike, drugih područja ili svakodnevnog života

Generičke kompetencije

- Rješavanje problema
- Donošenje odluka
- Metakognicija
- Suradnja
- Digitalna pismenost i korištenje tehnologija
- Aktivno građanstvo

Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja jedinice

Planirani broj nastavnih sati: 3 **sata**

Ovu jedinicu možete upotrijebiti u cijelosti ili u dijelovima; za obradu, vježbanje, ponavljanje ili samostalni, suradnički te projektni rad učenika. Za crtanje učenici će koristiti predložak dinamične geometrije ili će crtati klasično, u bilježnici.

Uvod i motivacija

Jedinicu započinjemo primjerom u kojem u istom koordinatnom sustavu prikazujemo grafički prikaz dviju jednadžbi s

dvije nepoznanice i definiramo sjecište tih pravaca kao rješenje sustava dviju linearnih jednadžbi s dvije nepoznanice.

Razrada sadržaja učenja i poučavanja

U nastavku slijede primjeri i zadaci u kojima analiziramo moguća rješenja sustava dviju linearnih jednadžbi s dvije nepoznanice.

Osim za uvježbavanje crtanja pravaca u koordinatnoj ravnini želimo potaknuti učenike na uočavanje njihovog sjecišta, kritičkog mišljenja i analize pa na taj način definirati sustav koji nema rješenja i sustav koji ima beskonačno mnogo rješenja i njihovog grafičkog prikaza.

Nastavljamo animacijom u kojoj su prikazana sva tri slučaja grafičkog prikaza rješenja sustava dviju linearnih jednadžbi s dvije nepoznanice. Predlažemo da učenici zadane zadatke riješe pomoću programa dinamične geometrije ali i na klasičan način u bilježnicu.

Uvježbajmo

Slijedi niz zadataka i interaktivnih sadržaja za uvježbavanje. Prije samog rješavanja zadatka potičite učenike da procijene rješenje, i onda ga usporede s točnim rješenjem.

Za one koji žele znati više pripremljeni su složeniji zadaci iz svakodnebnog života u kojima treba međusobno povezati razne proporcionalne veličine.

Završetak

Na samom kraju ove jedinice DOS-a prisjećamo procjena usvojenosti odgojno obrazovnih ishoda.

Dodatni prijedlozi

Ako smatrate da vašim učenicima treba osvježavanje znanja o linearnoj funkciji predlažemo da iskoristite neke od ovih obrazovnih sadržaja:

- <http://www.eduvizija.hr/portal/lekcija/7-razred-matematika-graficko-rjesanje-sustava-dviju-linearnih-jednadzbi-s-dvjema-nepoznamicama>
- grafička metoda rješavanja sustava dvije linearne jednadžbe sa dvije nepoznanice - mat-1
- <http://www.odrazi-se.org/hr/7-razred/linearna-funkcija-2/graficko-rjesanje-sustava-linearnih-jednadzbi/>
- [Linearna funkcija priprema za ispit znanja 15](#)
- [Matematika-7-crtnje grafa linearne funkcije - br.1 - zbirka riješenih zadataka za sedmi razred](#)
- [Petica +7](#), L.Kralj, M.Stepić, D.Glasnović Gracin, S.Banić, Z.Čurković, udžbenik

Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju posebne odgojno-obrazovne potrebe

Metodički prijedlozi i napomene za rad s učenicima koji žele znati više i s darovitim učenicima

Za učenike koji žele znati više i darovite učenike predlažemo složenije zadatke iz svakodnevnog života u kojima povezujemo razne linearne funkcije i analiza povoljnije ponude.

Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima s teškoćama u razvoju

Postupak koji je opisan u primjeru 1 valja dodatno pojasniti usmenim putem i učenicima s teškoćama skrenuti pozornost na ključne korake (pričekati jednadžbe u eksplisitnom obliku, odrediti po dvije točke pravaca, crtanje pravaca, pronalaženje sjecišta pravaca kao rješenja sustava, imenovanje uređenog para). Slična, kraća verzija je navedena u prvom zadatku.

Učenicima s teškoćama koji se nalaze koristeći se digitalnim predloškom koordinatnog sustava izrađenim u GeoGebri valja dopustiti da dodatno koriste digitalna rješenja i, kada god je to moguće, nuditi zadatke koje mogu rješiti u digitalnom sustavu. Uporaba digitalne tehnologije pri grafičkom rješavanju sustava je ujedno jedan od planiranih ishoda po završetku ove nastavne jedinice.

Kod zadataka kao što je zadatak 8, uvijek je dobro smanjiti broj zadataka za one učenike koji imaju teškoće s matematičkim operacijama i grafičkim rješavanjem sustava (primjerice, zadati im samo prvi sustav linearnih jednadžbi koji je naveden u osmom zadatku).

10.8. Primjena linearne funkcije u svakom životu



Ciljevi, ishodi, kompetencije

Ciljevi i zadaće

- Primijeniti matematički jezik u usmenom i pisanim izražavanju
- Usvojiti osnovna matematička znanja i razviti matematičke vještine povezane s linearnom funkcijom
- Uočiti primjere primjene linearne funkcije u svakodnevnom životu
- Razviti samopouzdanje i svijest o vlastitim matematičkim sposobnostima

Odgovorno-obrazovni ishodi

- Prepoznati linearu povezanost veličina u situacijama iz svakodnevnog života
- Primijeniti linearu funkciju pri rješavanju problema iz matematike, drugih obrazovnih područja i svakodnevnog života

Generičke kompetencije

- Rješavanje problema
- Donošenje odluka
- Metakognicija
- Suradnja
- Digitalna pismenost i korištenje tehnologija
- Aktivno građanstvo

Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja jedinice

Planirani broj nastavnih sati: 3 **sata**

Ovu jedinicu možete upotrijebiti u cijelosti ili u dijelovima; za obradu, vježbanje, ponavljanje ili samostalni, suradnički te projektni rad učenika.

Uvod i motivacija

Jedinicu započinjemo interaktivnim zadacima s kojima želimo ponoviti stečeno znanje o linearnoj funkciji. U nastavku kroz primjere i zadatke pokazujemo uporabu linearne funkcije u nekoliko čestih, karakterističnih primjena iz situacija iz svakodnevnog života.

Razrada sadržaja učenja i poučavanja

Troškovi ljetovanja

Planiranje ekonomične potrošnje vlastite ušteđevine jedan je od primjera linearne funkcije koji učenici susreću u svakodnevnom životu. Ovim primjerom željeli smo pokazati važnost odgovornog i planiranog trošenja ušteđevine.

Osim za uvježbavanje primjene linearne funkcije ovaj zadatak koristimo kako bismo osvijestili učenika koliko je linearna funkcija, a samim tim i matematika značajna u svakodnevnom životu.

Obračun potrošnje

Obračun potrošnje vode, struje, mjesecne pretplate za telefon ili mobitel i niz drugih sličnih primjera linearne funkcije s kojom se učenici susreću predlažemo kao zadatke pomoći kojih se može uvježbati primjena linearne funkcije.

Predlažemo i projektni zadatak osmišljavanja primjera linearne funkcije u kojem učenici osmislit svoj primjer obračuna potrošnje iz njihovog domaćinstva.

Uvježbajmo

Pri uvježbavanju je važno poticati učenike da razmisle koja je veličine konstantna, a koja je promjenjiva. Važno je da učenici razumiju o kakvim se veličinama radi, kakva je povezanost medu njima te znaju pojasniti i argumentirati svoju strategiju rješavanja problemskog zadatka.

Slijedi niz zadataka i interaktivnih sadržaja za uvježbavanje. Prije samog rješavanja zadatka potičite učenike da procijene rješenje, i onda ga usporede s točnim rješenjem.

Završetak

Na samom kraju ove jedinice DOS-a prisjećamo se očitavanja podataka s grafa kako bismo riješili problemsku situaciju.

Dodatni prijedlozi

Ako smatrate da vašim učenicima treba osvježavanje znanja o linearnoj funkciji predlažemo da iskoristite neke od ovih obrazovnih sadržaja:

- [Linearna funkcija - priprema za ispit znanja 03](#)
- [Petica +7](#), L.Kralj, M.Stepić, D.Glasnović Gracin, S.Banić, Z.Ćurković, udžbenik

Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju posebne odgojno-obrazovne potrebe

Metodički prijedlozi i napomene za rad s učenicima koji žele znati više i s darovitim učenicima

Zadaci s linearnim funkcijom često se pojavljuju na Državnoj maturi pa predlažemo da pogledate i ove zadatke:

- [Državna matura, ljetni rok 2009./2010. godina, Matematika, osnovna razina, B, zadatak 9. i 21.](#)
- [Državna matura, ljetni rok 2012./2013. godina, Matematika, osnovna razina, B, zadatak 22.](#)
- [Drzavna-matura-2016-2017-ljetni-rok osnovna razina 15. i 28. zadatak](#)
- [Drzavna-matura-2016-2017-jesenski-rok-osnovna razina 12., 23.2., 27.2. i 28. zadatak/](#)

Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima s teškoćama u razvoju

Učenicima s teškoćama u razvoju valja osigurati uvježbavanje na što većem broju jednostavnijih zadataka (primjerice postavljanje formule, zadatak 3) te se oko detaljnijeg odabira zadataka savjetovati sa stručnim suradnicima.

Što se tiče učenika sa specifičnim teškoćama učenja, preporuča se postupiti u skladu s općim smjernicama: produljiti vrijeme za rješavanje zadataka, osigurati dodatno/usmeno pojašnjenje zadatka, podsjećati na uporabu formula i činjenica iz prijašnjih lekcija.

Aktivnosti za samostalno učenje

Ciljevi, ishodi, kompetencije

Ciljevi i zadaće

- Primijeniti matematički jezik u usmenom i pisanim izražavanju
- Usvojiti osnovna matematička znanja i razviti matematičke vještine povezane s linearnom funkcijom
- Uočiti primjene primjene linearne funkcije u svakodnevnom životu
- Razviti samopouzdanje i svijest o vlastitim matematičkim sposobnostima

Odgojno-obrazovni ishodi

- Prepoznati i objasniti linearnu funkciju
- Odrediti vrijednost i argument linearne funkcije
- Prikazati linearnu funkciju i jednadžbu pravca grafički i algebarski
- Analizirati linearnu funkciju pomoću grafa i koeficijenata
- Primijeniti linearnu funkciju pri rješavanju problema iz matematike, drugih područja ili svakodnevnog života

Generičke kompetencije

- Rješavanje problema
- Donošenje odluka
- Metakognicija
- Suradnja
- Digitalna pismenost i korištenje tehnologija
- Aktivno građanstvo

Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja jedinice

Planirani broj sati: minimalno 1 sat

U svim jedinicama DOS-a dostupni su različiti zadaci i primjeri koji omogućavaju i potiču samostalno učenje i samovrednovanje te dodatni sadržaji za učenike koji žele znati više.

U ovoj zasebnoj jedinici pripremljeni su različiti oblici zadataka, interaktivnih i multimedijiskih sadržaja koji omogućavaju učenicima uvježbavanje i utvrđivanje sadržaja te proširivanje i primjenu u novom kontekstu.

Uvodni dio

Početak ove jedinice možete iskoristiti za povijest matematike, koja je učenicima uvijek zanimljiva, kako bi ih uveli u priču o začetcima analitičke geometrije i zainteresirali za daljnje samostalno istraživanje. Znatiželjni učenici mogu istražiti život i rad francuskih matematičara s početka 17.stoljeća, Descartesa i Fermata, a na samom kraju izložiti sadržaj svoga istraživanja. Ili, možete u ovom dijelu iskoristiti metodu obrnute učionice te za početak ove jedinice postaviti izložbu učeničkih radova o spomenutim matematičarima.

Riješite, provjerite i podijelite

Za uvježbavanje linearne funkcije predlažemo vam zadatke različite razine složenosti koje učenici mogu samostalno riješiti u bilježnicu ili u nekom interaktivnom elementu. Zadnjih nekoliko zadataka je za one koji žele znati više, ali predlažemo svima da ih pokušaju riješiti.

Pri uvježbavanju i ponavljanju učenike potičemo na suradničko učenje, empatiju i pomaganje, čime ujedno dobivaju i povratnu informaciju od vršnjaka o svojim matematičkim i emocionalnim kompetencijama.

Promjenom dinamike i metode rada nastoji se zadržati pažnja učenika na samim sadržajima, čime se potiče i ustrajnost i samostalnost u radu. Stoga se izmjenjuju različiti tipovi zadataka: klasični zadaci u kojima učenik rješava zadatak u bilježnicu, zadaci tipa kviz-pitanja u kojima učenik treba poznavati pojmove, pravila i svojstva, interaktivni zadaci koje učenik rješava direktno u postavljene [predloške](#) te kontekstualni zadaci u kojima se povezuje sadržaj sa stvarnim [životnim situacijama](#). Prije samog rješavanja zadatka potičite učenike da procijene rješenje, i onda ga usporede s točnim rješenjem. Potičite učenike i na prepričavanje slijeda radnji koje treba učiniti. Možete im predložiti i igru procjene iz jedinice 2.2.

Svaki zadatak ima i pripremljeno rješenje pa učenici mogu samovrednovanjem procijeniti svoju uspješnost u rješavanju zadataka te se prema potrebi vratiti na prethodne jedinice i ponoviti načine rješavanja zadataka.

Predlažemo i **projekt** u kojemu će učenici istražiti različite temperaturne skale, povezati ih linearном funkcijom te i na taj način pokazati značaj matematike u svakodnevnom životu. Važno je istaknuti značaj odabira skale ovisno o području rada (kemijom, fizika). Kontekst projekta i način izlaganja možete prilagoditi učeničkim željama. Drugi predloženi **projekt** odnosi se na istraživanje načina obračunavanja svakodnevnih životnih troškova, odnosno potrošnje struje, vode, plina, krutog goriva, telefonskih razgovora, interneta i slično.

Učenici koji žele znati više mogu istražiti i vezu između koeficijenata smjera međusobno okomitih pravaca. U tu svrhu ponuđen im je [interaktivni materijal](#). Svoje zaključke mogu provjeriti kroz nekoliko zadataka

Završni dio

Završavamo ovu jedinicu i modul podsjećanjem da je proučavanje linearne funkcije tek uvod u analitičku geometriju.

Iako u DOS-u nije predviđeno, učenicima možete predložiti ponavljanje i usustavljanje kroz interaktivnu [PhET simulaciju](#) (na engleskom jeziku).

Na samom završetku, učenicima smo pripremili zanimljivu interaktivnu vježbu [Misija: spasi Zemlju](#) koja se sastoji od niza zadataka i problema koje treba riješiti. Posebnost ove interakcije je u tome da učenik ne može prijeći na sljedeći zadatak dok ispravno ne riješi onaj koji je pred njim. U nastavku dajemo pregled rješenja svih postavljenih zadataka.

1.problem: Određivanje koordinata ishodišta.

Učenici bi trebali sami otkriti položaj ishodišta. Pomicanjem miša po podlozi na određenim sjajnijim zvijezdama pojavljuje se "ručica". Rješenje: ishodište se nalazi kod slova *d* u riječi *odredište*.

Položaj tražene točke sada nije teško odrediti.

2.problem: Tražene koordinate su (-6, -4).

3.problem: Rješenje je 10 rukovanja. Možemo očekivati zbumjenost onih učenika koji nisu pročitali onaj dio zadatka koji govori da zemljani moraju pronaći sjeme i zasaditi drvo. Rješenje: sjemenke se nalaze lijevo, a treba ih spustiti u hrpicu iskopane zemlje u sredini slike.

4.problem: Tražena aritmetička sredina je 140cm, a rješenje zadatka 150 cm.

5.problem: Klikom na sliku dobije se uvećana slika na kojoj se može uočiti traženi rezervni dio u obliku kružne matice. Treba pronaći mjesto gdje treba biti postavljen. Laganim povlačenjem po dijelovima letjelice, u jednom se trenutku pojavljuju zelene točke kao znak da je letjelica popravljena (središnji dio letjelice).

6.problem: Rješenje je 4.

7.problem: Rješenje je 32%.

8.problem: Zadatak se otkriva klikom dio vrata gdje je tipkovnica za ukucavanje šifre. Rješenje: tražena šifra je 65.

9.problem: Pogon se pali na klikom na crnu polugu s lijeve strane. Rješenje zadatka je 4950.

10.problem: Rješenje: središta su udaljena 21 cm.

11.problem: Rješenje je 600 cm^2 .

12.problem: Rješenje je 6 469 100.

13.problem: Treba kliknuti na četiri mesta u središnjem (žutom) dijelu letjelice kako bi se zasvijetlila sva četiri zelena kružića.

Dodatni prijedlozi

Pri proučavanju povijesti matematike predlažemo sljedeću literaturu:

- Povijest matematike za školu (poglavlje 27), Gerš Isaković Gleizer, Školske novine&HMD, Zagreb 2003.
- Mrežna stranica Khan Academy, [Linearna funkcija i jednadžbe](#)

Kvizove i igrice (na engleskom jeziku) :

- Mrežna stranica MathGames: [Zapis linearne funkcije](#), [Graf linearne funkcije](#), [Određivanje nagiba pravca kojemu su zadane dvije točke](#), [Određivanje nagiba pravca iz grafa](#), [Prepoznavanje linearne funkcije](#), [Crtanje grafa linearne funkcije](#)

Poveznice na dodatne izvore i važne reference za nastavnika

- [Fermat & Descartes](#), (1.dio), YouTube video (engleski jezik)
- [Fermat& Descartes \(2.dio\)](#), YouTube video (engleski jezik)
 - [Rene Descartes, Biografija](#), YouTube (engleski jezik)

Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima koji imaju posebne odgojno-obrazovne potrebe

Metodički prijedlozi i napomene za rad s učenicima koji žele znati više i s darovitim učenicima

Za one koji žele znati više pripremljeno je istraživanje i niz zadataka o međusobno okomitim pravcima. Svaki zadatak ima i pripremljeno rješenje, a interakcije povratnu informaciju pa učenici mogu samovrednovanjem procijeniti svoju uspješnost u rješavanju zadataka. Možete potaknuti učenike da znanje o okomitim pravcima provjere i koriste u GeoGebri, bez predložaka, a potaknite ih i na izradu jednostavnog interaktivnog apleta.

Zadaci u kojima se koristi znanje o linearnoj funkciji česti su na Državnoj maturi pa predlažemo da pokušate riješiti sljedeće zadatke :

- [Državna matura, ljetni rok 2009./2010.,osnovna razina, zadatak 27.](#)
- [Državna matura, zimski rok 2009./2010.,osnovna razina, zadatak 27.](#)
- [Državna matura, jesenski rok 2011./2012.,osnovna razina, zadatak 27.](#)
- [Državna matura, jesenski rok 2012./2013.,osnovna razina, zadatak 25.](#)
- [Državna matura, ljetni rok 2013./2014.,osnovna razina, zadatak 26.](#)
- [Državna matura, jesenski rok 2015./2016.,osnovna razina, zadatak 28.](#)

Metodički prijedlozi, smjernice, standardi pristupačnosti i dodatni sadržaji za rad s učenicima s teškoćama u razvoju

U aktivnostima za slobodno učenje važno je pridržavati se općih smjernica koje se odnose na prilagodbu materijala i načina poučavanja koje su specifične za pojedinu vrstu teškoće.

U ovoj vrsti aktivnosti je važno poticati projektne aktivnosti i rad u manjim skupinama u okviru kojeg i učenik s teškoćama ima jasnu, unaprijed definiranu ulogu (npr. izrada prezentacija u interaktivnim alatima ili izrada postera, osmišljavanje kviza i sl). Jedna od skupina može dobiti zadatak da ključne činjenice iz ovog modula predstavi u nekom od web alata. Druga skupina može dobiti zadatak da osmisli nekoliko različitih primjera u kojima primjenjujemo linearu funkciju u svakodnevnom životu. U okviru slobodnih aktivnosti je izrazito važno poticati uporabu digitalne tehnologije kao i vršnjačku podršku.

Procjena usvojenosti odgojno-obrazovnih ishoda

Ciljevi, ishodi, kompetencije

Ciljevi i zadaće

- Primijeniti matematički jezik u usmenom i pisanim izražavanju
- Usvojiti osnovna matematička znanja i razviti matematičke vještine povezane s linearnom funkcijom
- Uočiti povezanost linearne funkcije sa svakodnevnim životom
- Razviti samopouzdanje i svijest o vlastitim matematičkim sposobnostima

Odgojno-obrazovni ishodi

- Prepoznati i opisati linearnu funkciju
- Odrediti vrijednost i argument linearne funkcije
- Prikazati linearnu funkciju i jednadžbu pravca grafički i algebarski
- Analizirati linearnu funkciju pomoću grafa i koeficijenata
- Primijeniti linearnu funkciju pri rješavanju problema iz matematike, drugih područja ili svakodnevnog života

Generičke kompetencije

- Rješavanje problema
- Donošenje odluka
- Metakognicija
- Suradnja
- Digitalna pismenost i korištenje tehnologija
- Aktivno građanstvo

Metodički prijedlozi o mogućnostima primjene sadržaja jedinice

Procjena usvojenosti odgojno-obrazovnih ishoda na kraju modula Linearne funkcije osmišljena je u obliku interaktivnih provjera znanja, vještina i stavova s ciljem ponavljanja i samoprocjene učenja te davanja povratnih informacija koje će pomoći učeniku u samovrednovanju znanja i vještina u svrhu praćenja vlastitog napretka.

Samovrednovanjem i praćenjem potiče se samoregulacija procesa učenja, tj. učenik dobiva smjernice za daljnje učenje na temelju vlastitih postignuća.

Svrha ovakvih procjena usvojenosti odgojno-obrazovnih ishoda u cjelovitom digitalnom obrazovnom sadržaju je pedagoško-motivacijska (formativna), ne dijagnostička.

Procjena usvojenosti odgojno-obrazovnih ishoda omogućava provjeru različitih kognitivnih razina postignuća – reprodukcija, primjena i rješavanje problema, daje učeniku povratnu informaciju o točnosti rješenja zadatka koje je riješio te o usvojenosti odgojno-obrazovnih ishoda ovog modula.

- [Priprema za šesti ispit znanja \(Linearna funkcija i jednadžba pravca\) MAXtv R7L36](#)
- [Linearna funkcija - priprema za ispit znanja 06](#)
- [Linearna funkcijapriprema za ispit znanja 07](#)
- [Linearna funkcijapriprema za ispit znanja 08](#)
- [Linearna funkcijapriprema za ispit znanja 12](#)
- [Linearna funkcijapriprema za ispit znanja 14](#)
- [Linearna funkcijapriprema za ispit znanja 15](#)
- [Drzavna-matura-2016-2017-ljetni-rok/osnovna razina 10. i 27.2. zadatak](#)

Pojmovnik

Izvor: CARNet-ova Dokumentacija za nadmetanje: NABAVA USLUGA IZRADE OTVORENIH DIGITALNIH OBRAZOVNIH SADRŽAJA

Cjeloviti digitalni obrazovni sadržaj (cjeloviti DOS)

Cjeloviti digitalni obrazovni sadržaj je obrazovni sadržaj u digitalnom obliku koji pokriva cjelokupni kurikulum ili nastavni program određenog predmeta za određeni razred. Jedan cjeloviti DOS obuhvaća cjelokupni godišnji fond školskih sati za kurikulum ili nastavni program određenog predmeta za određeni razred, prema postojećem nastavnom planu te dodatne sate za samostalno učenje i vrednovanje kod kuće.

Darovita djeca

Darovita djeca su ona djeca koja posjeduju sklop osobina, visoko natprosječnih općih ili specifičnih sposobnosti, visokoga stupnja kreativnosti i motivacije koji im omogućava razvijanje izvanrednih kompetencija i dosljedno postizanje izrazito natprosječnoga postignuća i/ili uratka u jednome ili u više područja. (definicija preuzeta i prilagođena iz *Prijedloga okvira za poticanje iskustava učenja i vrednovanje postignuća darovite djece i učenika*, 2016.)

Digitalni obrazovni materijal

Digitalni obrazovni materijal je bilo kakav obrazovni materijal u digitalnom formatu neovisno o obliku (e-udžbenik, dio e-udžbenika, e-knjiga, cjeloviti multimedijalni materijali, obrazovna igra, digitalizirana verzija tiskanih obrazovnih materijala, on-line tečaj i dr.) i kontekstu za koji je izrađen (za primjenu u formalnom, neformalnom ili informalnom obrazovnom kontekstu).

Jedan digitalni obrazovni materijal je materijal koji sadržajno pokriva najmanje 5 nastavnih sati u potpunosti i podrazumijeva metodičko oblikovanje.

Jedan digitalni obrazovni materijal NIJE samo jedan izolirani grafički ili multimedijalni prikaz, niti prezentacija u digitalnom formatu. Nadalje, jedan digitalni obrazovni materijal NIJE tekstualni dokument (npr. word dokument) ili pdf verzija tekstualnog dokumenta koji ne podrazumijeva metodičko oblikovanje te sadržajno ne pokriva najmanje 5 nastavnih sati.

Digitalni obrazovni sadržaj (DOS)

Digitalni obrazovni sadržaj je sadržaj namijenjen korištenju za učenje i poučavanje, a koji je pohranjen na računalu, električnom mediju ili je objavljen na Internetu. DOS je namijenjen prvenstveno učenicima za učenje, provjeru znanja i korištenje na nastavnom satu. Sekundarno, DOS je namijenjen i učenicima za samostalno učenje i rad kod kuće te, zajedno s pripadajućim priručnikom, nastavnicima za poučavanje.

Interakcija

Interakcija je multimedijalni element ugrađen u sadržaj čija interaktivnost podrazumijeva pokretanje, zaustavljanje ili pauziranje nekog elementa, akcije kao što su pomicanje ili grupiranje dijelova sadržaja povlačenjem miša ili nekom drugom komandom, obrazac za ispunjavanje, označavanje odgovora, unos teksta, formula ili audio zapisa, povećavanje grafičkog prikaza do velikih detalja, didaktična igra, simulacija s mogućnošću unosa ulaznih parametara i prikazivanja rezultata ovisno o unesenim parametrima, mogućnost dobivanja povratnih informacija, interaktivna infografika, interaktivni video, žiroskopski prikaz, 3D prikaz uz mogućnost manipulacije elementom i sl.

E-pristupačnost

E-pristupačnost je nadilaženje prepreka i poteškoća na koje osobe nailaze kada pokušavaju pristupiti proizvodima i uslugama koji se zasnivaju na informacijskim i komunikacijskim tehnologijama (Europska komisija, 2005.)

Inkluzivni odgoj i obrazovanje (uključivi odgoj i obrazovanje, inkluzija)

Inkluzivni odgoj i obrazovanje (uključivi odgoj i obrazovanje, inkluzija) je uvažavanje različitosti i specifičnosti svakog pojedinca kroz odgoj i obrazovanje koji odgovara na različite odgojno-obrazovne potrebe sve djece i svih učenika, a temelji se na uključivanju i ravnopravnom sudjelovanju svih u odgojno-obrazovnom procesu. (definicija preuzeta i prilagođena iz *Prijedloga okvira za poticanje i prilagodbu iskustava učenja te vrednovanje postignuća djece i učenika s teškoćama*, 2016.)

Jedinica DOS-a

Jedinica DOS-a obuhvaća dio, cijelu ili više tema određenih kurikulumom ili nastavnim programom nekog predmeta metodički obrađenih tako da obuhvaćaju sadržaj učenja i poučavanja predviđen za provođenje od jednog do tri školska sata. Jedinicu DOS-a čine sljedeći obavezni dijelovi: Uvod i motivacija, Razrada sadržaja učenja i poučavanja i Završetak.

Kognitivne razine postignuća

Kognitivne razine postignuća obuhvaćaju razinu reprodukcije znanja, primjene znanja i rješavanje problema. Reprodukcija znanja kao najniža kognitivna razina postignuća obuhvaća razumijevanje gradiva (imenovanje, definiranje, ponavljanje, izvješćivanje, razmatranje, prepoznavanje, izražavanje, opisivanje). Viša kognitivna razina postignuća je primjena znanja koja podrazumijeva konceptualno razumijevanje gradiva (raspravljanje, primjena, tumačenje, prikazivanje, izvođenje, razlikovanje). Rješavanje problema je najviša kognitivna razina postignuća koja podrazumijeva sposobnost analize, sinteze i vrednovanja gradiva (uspoređivanje, razlučivanje, predlaganje, uređivanje, organiziranje, kreiranje, klasificiranje, povezivanje, prosuđivanje, izabiranje, rangiranje, procjenjivanje, vrednovanje, kombiniranje, predviđanje).

Modul DOS-a

Jedan modul DOS-a obuhvaća smisleno povezan sadržaj učenja i poučavanja koji obuhvaća određeni broj jedinica DOS-a, koje obuhvaćaju jednu ili više tema određenih kurikulumom ili nastavnim programom nekog predmeta.

Multimedijalni element

Multimedijalni element je zvučni zapis, fotografije, ilustracije, video zapis ili 2D i 3D animacije.

Nastavni sadržaj

Nastavni sadržaj je konkretna građa i zadatci (aktivnosti) za usvajanje i razvijanje odgojnih i obrazovnih znanja, vještina i navika kojima se ostvaruje određeni odgojno-obrazovni ishod ili skup odgojno-obrazovnih ishoda.

Objavljeni obrazovni sadržaj

Objavljeni obrazovni sadržaj je sadržaj namijenjen korištenju u obrazovne svrhe objavljen u tiskanom ili digitalnom formatu uz pozitivnu stručnu recenziju ili pozitivnu evaluaciju od strane korisnika sadržaja.

Obrazovni sadržaj

Obrazovni sadržaj je sadržaj, tiskanog ili digitalnog tipa, razvijen s primarnom namjenom korištenja u obrazovne svrhe, bilo u nastavi ili izvan nje, za formalno, neformalno ili informalno obrazovanje.

Odgojno-obrazovni ishod (ishod učenja)

Odgojno-obrazovni ishod (ishod učenja) je jasni iskaz očekivanja od učenika (što učenici znaju, mogu učiniti i koje stavove/vrijednosti imaju razvijene) na kraju nekog dijela učenja i poučavanja. Ovisno o razini na kojoj je izražen, neki odgojno-obrazovni ishod može se odnositi na razdoblje od jednog nastavnog sata, tematske cjeline, cijele godine ili ciklusa učenja i poučavanja nekog nastavnog predmeta ili međupredmetne teme. Ishodi mogu biti određeni kao znanja, vještine i/ili stavovi/vrijednosti.

Osoba s invaliditetom

Osoba s invaliditetom je osobe koja ima dugotrajna tjelesna, mentalna, intelektualna ili osjetilna oštećenja, koja u međudjelovanju s različitim preprekama mogu sprečavati njihovo puno i učinkovito sudjelovanje u društvu na ravnopravnoj osnovi s drugima (Konvencija o pravima osoba s invaliditetom, 2006). Prema istoj konvenciji, invaliditet nije samo oštećenje koje osoba ima, nego je rezultat interakcije oštećenja osobe (koje nije samo tjelesno oštećenje kao najvidljivije) i okoline iz čega proizlazi da društvo neprilagođenošću stvara invaliditet, ali ga kroz tehničke prilagodbe prostora, osiguranje pomagala i drugih oblika podrške može i ukloniti. U kontekstu digitalnih obrazovnih sadržaja prilagodbe se odnose na primjenu principa univerzalnog dizajna i poštivanje standarda e-pristupačnosti pri izradi materijala.

Otvoreni obrazovni sadržaj

Otvoreni obrazovni sadržaj je sadržaj slobodno dostupan za korištenje, doradu i izmjenu od trećih strana bez dodatne naknade.

Repozitorij digitalnih obrazovnih sadržaja / Repozitorij digitalnih nastavnih materijala

Repozitorij digitalnih obrazovnih sadržaja/Repozitorij digitalnih nastavnih materijala je repozitorij digitalnih nastavnih materijala izrađen u sklopu pilot projekta e-Škole.

Suvremena pedagoška metoda

Suvremena pedagoška metoda je metoda koja potiče aktivan rad učenika kroz projektni i timski rad, rješavanje problema, učenje putem otkrivanja, stvaralačko učenje te poticanje kritičkog razmišljanja.

Učenik/dijete s posebnim odgojno-obrazovnim potrebama

Učenik/dijete s posebnim odgojno-obrazovnim potrebama je daroviti učenik/dijete ili učenik/dijete s teškoćama u razvoju.

Učenici/djeca s teškoćama

Učenik/dijete s teškoćama je dijete/učenik kojemu je u odgojno-obrazovnom sustavu potrebna dodatna podrška u učenju i/ili odrastanju. Prema Zakonu o odgoju i obrazovanju u osnovnoj i srednjoj školi, NN 94/13. (pročišćeni tekst) učenici s teškoćama (Članak 65.) su: – učenici s teškoćama u razvoju, – učenici s teškoćama u učenju, problemima u ponašanju i emocionalnim problemima, – učenici s teškoćama uvjetovanim odgojnim, socijalnim, ekonomskim, kulturnim i jezičnim čimbenicima. U Pravilniku o osnovnoškolskom i srednjoškolskom odgoju i obrazovanju učenika s teškoćama u razvoju (NN 24/15) navode se skupine vrsta teškoća: 1. Oštećenja vida, 2. Oštećenja sluha, 3. Oštećenja jezično-govorne-glasovne komunikacije i specifične teškoće u učenju, 4. Oštećenja organa i organskih sustava, 5. Intelektualne teškoće, 6. Poremećaji u ponašanju i oštećenja mentalnog zdravlja, 7. Postojanje više vrsta teškoća u psihofizičkom razvoju.